



ASP 2 PCI
Installation Guide

Przed rozpoczęciem gry wideo należy bezwzględnie przeczytać następujące instrukcje!

Środki ostrożności, których należy przestrzegać w czasie korzystania z gier wideo

W przypadku objawów zmęczenia lub senności należy unikać grania. Ponadto należy zwrócić uwagę na to, aby oświetlenie pomieszczenia było wystarczające i znajdowało się w prawidłowym stosunku do jasności ekranu. W przypadku korzystania z gry wideo, która jest podłączona do ekranu za pomocą przewodów, należy zachować taką odległość od powierzchni ekranu, na jaką pozwala długość przewodów.

W czasie gry należy co godzinę robić przerwę wynoszącą od 10 do 15 minut.

Ostrzeżenie przed epilepsją

Bardzo intensywne efekty świetlne, jak np. szybka zmiana obrazu, powtórzenia prostych figur geometrycznych, rozbłyski podobne do światła z lampy błyskowej lub wybuchów mogą wywoływać u niektórych osób napady epilepsji lub zakłócenia świadomości. Dotyczy to również osób, u których uprzednio nie stwierdzono takich skłonności.

W przypadku uprzedniego stwierdzenia tego typu skłonności, przed rozpoczęciem korzystania z gry wideo należy skonsultować się z lekarzem.

Rodzice powinni wykazywać szczególną ostrożność, jeśli ich dzieci korzystają z gier wideo. W przypadku stwierdzenia wystąpienia u siebie lub u dziecka takich objawów, jak zawroty głowy, zaburzenia widzenia, naprężenie lub drżenie mięśni, zaburzenia w orientacji, niekontrolowane ruchy lub krótkotrwałe zaniki przytomności, należy natychmiast zakończyć grę i skonsultować się z lekarzem.

Droga Klientko, drogi Kliencie,

niniejsza instrukcja instalacji ma na celu zapewnienie pomocy, i umożliwienie szybkiego uruchomienia karty graficznej **PNY**. Program instalacyjny **PNY** na płycie kompaktowej kieruje poszczególnymi fazami instalacji sterownika oraz narzędzi programowych.

Wszystkie karty graficzne **PNY** są instalowane i uruchamiane w ten sam sposób. Dlatego też przewodnik ten nie jest przeznaczony tylko do określonej karty graficznej **PNY**, lecz opisuje instalację i uruchomienie wszystkich aktualnie dostępnych kart graficznych **PNY**.

Oprócz sterowników dla różnych systemów operacyjnych **PNY** oferuje ona szereg ulepszeń i rozszerzeń różnych programów użytkowych. Opis tych komponentów można znaleźć w podręczniku elektronicznym na płycie kompaktowej.

Na co należy zwrócić szczególną uwagę

Przed zamontowaniem i zainstalowaniem nowej karty w komputerze, należy sprawdzić następujące punkty:

- Czy na płycie głównej znajduje się odpowiednie gniazdo wtykowe, którego specyfikacja jest zgodna ze standardem AGP 2.0?
- Czy sąsiednie gniazdo wtykowe PCI jest wolne?
- Czy do gniazda wtykowego dla karty graficznej zostało przyporządkowane przerwanie (IRQ) w systemie BIOS komputera?
- Czy sterowniki lub oprogramowanie starych kart graficznych zostały usunięte?

Montaż karty graficznej



Zanim zostanie wyciągnięta wtyczka przewodu zasilającego z gniazda znajdującego się z tyłu obudowy komputera, należy dotknąć metalowej obudowy komputera. Dzięki temu zostaną odprowadzone ładunki elektrostatyczne, które mogłyby zniszczyć wrażliwe podzespoły komputera lub karty graficznej.

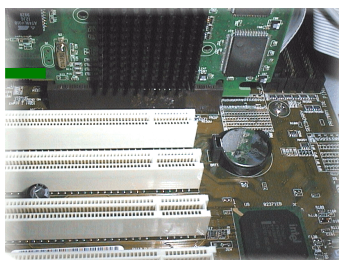
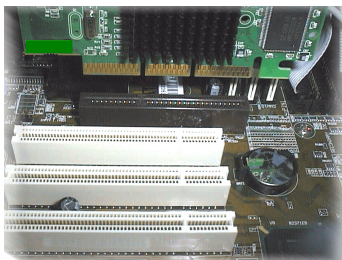
Sposób postępowania

- ❶ Wyciągnąć wtyczkę z gniazda umieszczonego z tyłu obudowy komputera, odkręcić śruby i blokady oraz usunąć pokrywę obudowy.
- ❷ Zanim zostanie zamontowana nowa karta graficzna, trzeba wymontować starą lub usunąć płytę montażową dla uzyskania miejsca dla gniazda wtykowego.



Zachowanie ostrożności przy wymontowywaniu: Jeśli komputer był przedtem używany, procesor graficzny może być bardzo nagrany. Należy więc pozostawić kartę do ostygnięcia. W każdym przypadku należy unikać dotykania podzespołów karty graficznej.

- ❸ Wsunąć kartę w wolne gniazdo wtykowe AGP na płycie głównej i przykręcić blachę montażową do obudowy. Należy zwrócić uwagę na to, aby karta była dokładnie wsunięta w gniazdo wtykowe!



- ❹ Zamknąć i przykręcić obudowę komputera.
- ❺ Podłączyć wtyczkę przewodu monitora do gniazda wtykowego karty graficznej oraz przewód zasilający komputera do gniazda sieciowego.

Czy przerwanie zostało ustawione?

Karta graficzna **PNY** dla prawidłowej pracy wymaga przyporządkowanego przerwania, w przeciwnym wypadku nie zostanie ona prawidłowo rozpoznana w trakcie instalacji

sterownika. Przyporządkowanie przerwań w systemie Windows można sprawdzić w następujący sposób:

Windows 95, Windows 98 oraz Windows Millennium Edition (Me)

- ① Wywołać za pomocą **Start ► Ustawienia ► Panel sterowania ► System** opcję 'Właściwości systemu'.
- ② Kliknąć na zakładkę 'Menedżer urządzeń'.
- ③ W oknie wyboru wykonać podwójne kliknięcie na polu 'Komputer'.

Windows 2000

- ① Wywołać za pomocą **Start ► Ustawienia ► Panel sterowania ► System** opcję 'Właściwości systemu'.
- ② Kliknąć na zakładce 'Hardware' a następnie na polu wyboru **Menedżer urządzeń**.
- ③ W otwartym oknie należy wybrać w punkcie 'Widok' wpis 'Zasoby po podłączeniu'.
- ④ Kliknąć na znaku plus przed wprowadzeniem przerwania.

Na ekranie zostanie wyświetlony przegląd wszystkich przyporządkowanych przerwań z odpowiednimi urządzeniami. Sprawdzić przy pomocy podręcznika obsługi płyty głównej, w którym gnieździe wtykowym znajduje się karta graficzna. Następnie sprawdzić, czy w programie inicjalizacji systemu BIOS komputera ustawione jest automatyczne przyporządkowanie przerwań plug&play. Jeżeli opcja plug&play nie działa, trzeba na stałe przyporządkować gniazdu wtykowemu karty graficznej wolne przerwanie.

Informacje na temat ustawień systemu BIOS można znaleźć w dokumentacji płyty głównej.

Uruchomienie systemu i instalacja oprogramowania

Windows 98, Windows Me oraz Windows 2000

- ① Załączyć komputer i odczekać do momentu uruchomienia systemu Windows.



Systemy operacyjne Windows 98, Windows Me oraz Windows 2000 wykorzystują technikę plug&play. Bezpośrednio po uruchomieniu systemu Windows następuje rozpoznanie nowo zainstalowanego sprzętu i pojawia się pytanie o sterowniki.

- ② Potwierdzić następne okna dialogowe, poprzez klikanie na polu **Dalej**. Po pojawieniu się zapytania o 'Producenta' oraz 'Model' karty graficznej, należy zaznaczyć opcję 'Standardowa karta graficzna (VGA)'.
- ③ Potwierdzić wszystkie dalsze okna dialogowe do momentu zakończenia instalacji sterownika VGA.
- ④ Następnie włożyć załączoną płytę kompaktową do napędu płyt kompaktowych. Procedura autostartu spowoduje automatyczne uruchomienie programu instalacyjnego **PNY**. Dalsza instalacja jest prowadzona w formie dialogu.
- ⑤ Wybrać z menu odpowiednią opcję, potwierdzić wybór wersji językowej oraz wybrać komponenty, które mają zostać zainstalowane. Przy poszczególnych etapach instalacji wyświetlane są porady odnośnie wyboru opcji.

Windows NT 4.0

Instalacja standardowego sterownika VGA

- ① Wywołać za pomocą **Start ► Ustawień ► Panel sterowania** okno Panel sterowania :

kartotekowej)...	wybrać następująco po kolei:
Panel sterowania	► Informacja
Właściwości informacji (Ustawienia)	► Konfiguracja...
Konfiguracja	► Karta graficzna: zmienić

- ② W oknie wyboru 'Zmienić informację' jest już oznaczenie na 'kompatybilna karta graficzna VGA'. Proszę wsadzić płytę CD z Windows NT do napędu CD-ROM, i kliknąć na **OK**.
- ③ Potwierdzić kolejne pytania.
- ④ Zakończyć Windows i wyłączyć komputer.
- ⑤ Zainstalować kartę graficzną i zrestartować system od nowa.

Po uruchomieniu Windows NT startuje w standardowym trybie VGA.

Instalacja sterownika graficznego

W oknie (Zakładka karty kartotekowej)...	wybrać po kolei :
Panel sterowania	► Informacja
Właściwości informacji (Ustawienia)	► Konfiguracja...
Konfiguracja	► Karta graficzna: zmienić

- ② W oknie wyboru 'zmienić informację' pojawia się oznaczenie 'Dyskietka'. Włożyć sterownik CD do napędu CD-ROM.
- ③ Poszukać odpowiedniego .inf-pliku, i kliknąć na niego **OK**. Prosimy uważnie przeczytać plik 'Readme'.
- ④ Zakończyć Windows, i wyłączyć komputer.
- ⑤ Przy ponownym włączeniu karta graficzna zostanie zainstalowana. Teraz mogą Państwo dokonać żądanych ustawień, takich jak nasycenie kolorów, rozdzielczość.

Linux

Internet oferuje fanom Linux każdą ilość informacji do sterowników i ich instalacji.

W przypadku dalszych pytań do dyspozycji mają Państwo bazę danych **PNY**.

Karty AGP: problemy i rozwiązania

W przypadku wystąpienia problemów i wątpliwości w odniesieniu do instalacji, informacji można szukać również w banku danych na stronach internetowych firmy PNY. Strona pomocy znajduje się pod adresem www.pny.com

Impulsowanie systemowe

W przypadku systemów o zbyt wysokiej wartości impulsowania mogą pojawić się problemy. W takim przypadku należy ustawić impulsowanie systemu na wartość standardową (66 MHz, 100 MHz lub 133 MHz).

BIOS płyty głównej oraz przyporządkowanie przerwań

Bezpośrednio po włączeniu komputera można zaobserwować na ekranie pierwsze meldunki systemowe. W większości przypadków w dolnej krawędzi ekranu pojawia się informacja mówiąca o tym, że za pomocą przycisku DEL (Delete) można wywołać program inicjujący systemu BIOS. Jako przykład

może posłużyć program inicjujący systemu BIOS firmy Award. Program inicjujący systemu BIOS firmy AMI jest bardzo podobny. Jeżeli komputer jest wyposażony w inny system BIOS, informacji o nim można zasięgnąć w instrukcji obsługi płyty głównej.

Menu programu inicjującego systemu BIOS firmy Award zawiera pozycję 'PNP and PCI Setup' (program inicjujący PNP oraz PCI). W przypadku wywołania tego menu, należy sprawdzić następujące ustawienia:

- ① Pozycja 'PNP OS Installed' (PNP OS zainstalowany) powinna być zaznaczona jako YES (TAK). Dzięki temu funkcja plug&play dla systemu Windows 95, Windows 98, Windows Me oraz Windows 2000 jest aktywowana.
- ② Ustawienia dla czterech gniazd wtykowych PCI (slot 1-4) powinny być zaznaczone jako 'AUTO'.
- ③ W prawej połowie ekranu można znaleźć pozycję 'VGA BIOS Sequence' (kolejność VGA BIOS). W pozycji tej należy wybrać kolejność 'AGP/PCI'.

Jeżeli system operacyjny uporczywie odmawia rozpoznania karty graficznej, trzeba przyporządkować karcie stałe przerwanie (IRQ).

W fazie ② należy zamiast ustawienia 'AUTO' wprowadzić wartość przerwania 11.

- ④ Następnie wpisać ustawienia do pamięci i zakończyć działanie programu inicjującego systemu BIOS.

Podprogramy korekcyjne AGP

W przypadku niektórych płyt głównych, które nie są wyposażone w zestaw układów scalonych firmy INTEL, dla umożliwienia korzystania z karty graficznej AGP wymagane jest zainstalowanie podprogramu korekcyjnego. Dotyczy to następujących zestawów układów scalonych:

- VIA (www.via.com.tw)
- ALI (www.ali.com.tw)
- SIS (www.sis.com.tw)

To, czy komponenty systemu zostały prawidłowo zainstalowane, można sprawdzić w następujący sposób:

① Wywołać za pomocą **Start ► Ustawienia ► Panel sterowania** opcję program 'Systemu'.

② Windows 95, Windows 98 i Windows Me
Wybrać zakładkę menedżer urządzeń, i zaznaczyć pole wyboru 'Wyświetl według typu'.

Windows 2000

Kliknąć na zakładce 'Hardware' a następnie na polu wyboru **Menedżer urządzeń**.

③ Otworzyć okno 'Urządzenia systemowe'.

Pod nazwą zestawu układów scalonych można znaleźć następujące wpisy, np.:

- Mostek Intel 82371EB PCI/ISA (tryb ISA)
- Sterownik Intel.../AGP
- Mostek Intel.../PCI

Jeżeli te urządzenia systemowe są oznaczone jako wpisy standardowe, trzeba zainstalować w systemie Windows podprogram korekcyjny AGP. Sprawdzić w dokumentacji płyty głównej, jaki zestaw układów scalonych został zastosowany. Informacje i pliki wymagane do wgrania podprogramu korekcyjnego AGP można znaleźć na stronach internetowych producenta płyty głównej.

Windows NT 4.0

W przypadku systemu operacyjnego Windows NT 4.0 należy co najmniej zainstalować Service Pack 4 (pakiet serwisowy 4), w przeciwnym wypadku karty graficzne AGP w pewnych warunkach będą mogły być eksploatowane tylko za pomocą standardowego sterownika VGA.