

PNY Verto

Multimedialne Karty Graficzne

Podręcznik Użytkownika

GeForce FX
GeForce4 Ti / MX
GeForce2 Ti / MX



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl

- © PNY 2003 – wszystkie prawa zastrzeżone, wszelkie kopiowanie poniższego dokumentu bez pisemnej autoryzacji PNY Technologies, Inc. jest zabronione.
- Macintosh jest licencjonowanym znakiem handlowym Apple Computer Inc.
- Windows® i MS-DOS są zarejestrowanymi znakami handlowymi Microsoft Corporation
- IBM PC/AT i VGA są zarejestrowanymi znakami handlowymi IBM Corporation z U.S.A.
- Wszystkie inne wymienione nazwy produktów mogą być zarejestrowanymi znakami handlowymi odpowiednich firm jednakże, „™” oraz „®” nie są zastosowane w każdym przypadku w niniejszej instrukcji
- Niniejsza specyfikacja produktu może być zmieniona bez dodatkowego powiadamiania.
- Nie bierzemy odpowiedzialności za błędy techniczne lub inne omyłki.

Spis treści

1.	Wstęp	4
2.	Instalacja sprzętu.....	6
3.	Instalacja oprogramowania	10
4.	Rozwiązywanie problemów.....	12
5.	Wsparcie techniczne na terenie Polski	14

1. Wstęp

Gratulujemy dokonania znakomitego wyboru karty graficznej Verto firmy PNY Technologies. Staliście się Państwo posiadaczami nowoczesnej, multimedialnej karty graficznej oferującej parametry i funkcje niespotykane w innych kartach tej klasy. Sugerujemy aby przeczytać uważnie poniższą instrukcję przed instalacją karty.

Minimalne Wymagania Sprzętowe

- IBM® lub 100% PC kompatybilny z procesorami klasy Pentium® III, AMD Athlon® lub wyższy
- Złącze AGP 2.0 lub lepsze, jeden wolny slot PCI (wg wymagań konkretnego modelu karty)
- Windows® 95, 98, ME, XP, 2000 lub Windows® NT4.0. (Service Pack 5 lub 6)
- 64 MB RAM
- 20 MB wolnego miejsca na dysku dla pełnej instalacji
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- monitor kompatybilny z VGA lub DVI-I

Zawartość opakowania

Proszę sprawdzić zawartość opakowania karty, czy wszystkie niżej wymienione elementy są w niej zawarte. Jeżeli któregośkolwiek elementu nie ma lub jest uszkodzony, prosimy skontaktować się ze sprzedawcą.

- Karta graficzna
- Przelotka lub kabel
- CD-ROM: sterowniki dla Windows® 95, 98, ME, 2000, XP, NT4.0, DirectX 8.1®
- Instrukcja obsługi

Przed instalacją

Zanim rozpoczniecie Państwo instalację sterownika karty, upewnijcie się czy system Windows® 95, 98, ME, 2000, XP, NT4.0 działa poprawnie.

Aby zainstalować kartę AGP pod Windows® NT4.0, może być konieczna ponowna instalacja Service Pack 6. W przypadku Windows® NT4.0 należy zwrócić uwagę na to, iż niektóre sterowniki nie są kompatybilne z wcześniejszymi wersjami Windows® NT. Proszę skontaktować się z pomocą techniczną aby upewnić się czy sterownik jest najnowszy.

UWAGA

Proszę odinstalować obecny w systemie stary sterownik VGA

Proszę usunąć stary sterownik za pomocą ikony Dodaj/Usuń Programy w Panelu Sterowania.

Wyłączyć komputer.

Usunąć starą kartę graficzną

Uwaga: Jeśli płyta główna ma zintegrowaną kartę graficzną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą płyty w celu poprawnego wyłączenia jej z systemu.

2. Instalacja sprzętu

UWAGA

Ładunki elektrostatyczne mogą uszkodzić elementy elektroniczne karty graficznej.

Proszę przestrzegać następujących zasad przy instalacji karty:

Zanim zostanie wyciągnięta wtyczka przewodu zasilającego z gniazda znajdującego się z tyłu obudowy komputera, należy dotknąć metalowej części obudowy komputera. Dzięki temu zostaną odprowadzone ładunki elektrostatyczne, które mogłyby uszkodzić elektroniczne podzespoły karty graficznej lub komputera.

Nie należy wyjmować karty graficznej z folii antystatycznej dopóki nie jest się gotowym do jej instalacji.

W momencie wyjęcia karty z komputera, należy natychmiast umieścić ją w folii antystatycznej.

Nie wolno pozwolić aby ubranie dotknęło którejkolwiek części elektronicznej karty.

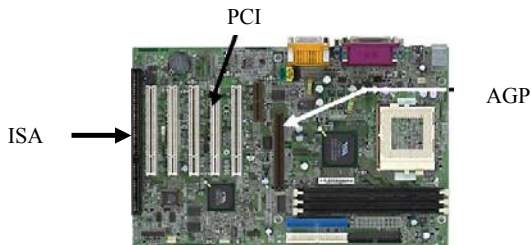
Kartę graficzną, należy trzymać tylko za rogi, tak aby uniknąć dotyku obwodów elektrycznych karty.

Przygotowanie komputera do instalacji

Przed wszystkim należy wyłączyć komputer i wszystkie urządzenia do niego podłączone np. monitor, drukarka itp. Proszę odłączyć przewód zasilający z gniazda umieszczonego z tyłu obudowy komputera. Następnie proszę wyjąć starą kartę graficzną. Karty graficzne zintegrowane na płycie głównej, należy wyłączyć w BIOSie komputera.

Wybór odpowiedniego gniazda rozszerzeń

Większość komputerów posiada zarówno gniazda AGP, PCI jak i ISA. Na pierwszy rzut oka mogą one wyglądać podobnie, jednak po bliższym przyjrzeniu się widać istotne różnice. Gniazda ISA są czarne i zdecydowanie największe z trzech wspomnianych rodzajów. Gniazdo AGP ma kolor brązowy i jest umieszczone najbliżej gniazda procesora. Gniazda PCI znajdują się pomiędzy AGP i ISA i mają kolor biały. Każda karta graficzna powinna stosunkowo lekko wsunąć się do odpowiedniego gniazda – nie należy robić tego na siłę, można w ten sposób uszkodzić zarówno kartę jak i płytę główną komputera. Poniższy rysunek powinien pomóc w prawidłowej identyfikacji gniazd.



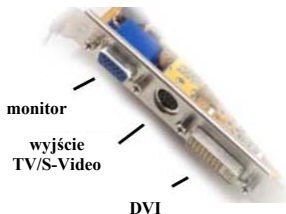
Instalacja karty

Należy odkręcić śruby mocujące obudowę, następnie zdjąć pokrywę obudowy. Wymontować starą kartę graficzną lub usunąć odpowiednią „zaślepkę” dla uzyskania miejsca dla gniazda wtykowego. Delikatnie wsunąć nową kartę graficzną PNY Verto w odpowiednie gniazdo AGP lub PCI. Zamknąć i przykręcić obudowę komputera.



Podłączenie monitora

Kabel sygnałowy monitora analogowego, cyfrowego panelu LCD lub telewizora proszę podłączyć do odpowiedniego złącza karty graficznej. Wszystkie kable muszą być podłączone zanim komputer zostanie włączony.



3. Instalacja oprogramowania

Czy **odinstalowano** stary sterownik karty?

Jeśli TAK, proszę postępować według dalszych instrukcji.

Jeśli NIE proszę wrócić do rozdziału 1 gdzie opisano proces odinstalowania sterownika karty graficznej, następnie proszę postępować według dalszych instrukcji.

Instalacja *Standardowej karty graficznej VGA*.

Proszę uruchomić komputer z Windows® 95, 98, ME, 2000, XP lub NT.

Na ekranie pojawi się komunikat **Buduję bazę danych o sterownikach**, po czym system Windows® przygotuje bazę danych.

Kiedy pojawi się **Kreator dodawania nowego sprzętu** proszę kliknąć **Dalej**.

Proszę się upewnić, że wszystkie pola wyboru są puste. Jeśli nie, proszę odznaczyć wszystkie zaznaczone pola i kliknąć **Dalej**.

Teraz Windows® jest już gotowy do zainstalowania sterownika **Standardowa karta graficzna VGA**. Proszę kliknąć **Dalej** aby kontynuować, następnie kliknąć **Zakończ**. Windows® zainstaluje sterownik **Standardowa karta graficzna VGA**.

Następnie na pytanie o ponowne uruchomienie komputera należy wybrać **Tak**.

Instalacja sterownika karty Verto

1. Proszę włączyć komputer i uruchomić system Windows® 95/98/ME/2000/XP/NT
2. Proszę włożyć płytę ze sterownikami do napędu CD-ROM.
3. Na ekranie automatycznie pojawi się okno dialogowe w którym należy kliknąć napis „**Install Drivers**”
4. Jeżeli opcja autostartu napędu CD-ROM jest wyłączona, proszę przejść do dysku gdzie zlokalizowany jest napęd CD-ROM oraz ręcznie uruchomić program **Setup.exe** a następnie w oknie dialogowym, które się pojawi kliknąć napis „**Install Drivers**”
5. Dalej proszę postępować zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie aż do pomyślnego zakończenia instalacji.
6. Proszę uruchomić ponownie komputer.

Instalacja DirectX

Jeśli chcą Państwo zainstalować DirectX z płyty CD ze sterownikami proszę postępować według poniższych instrukcji:

1. Proszę włączyć komputer i uruchomić system Windows® 95/98/ME/2000/XP/NT
2. Proszę włożyć płytę ze sterownikami do napędu CD-ROM.
3. Na ekranie automatycznie pojawi się okno dialogowe w którym należy kliknąć napis „**Install DirectX**”
4. Jeżeli opcja autostartu napędu CD-ROM jest wyłączona, proszę przejść do dysku gdzie zlokalizowany jest napęd CD-ROM, następnie przejść do katalogu **DirectX** oraz ręcznie uruchomić program **DXSETUP.EXE**

4. Rozwiązywanie problemów

1. **Mam problem z zainstalowaniem karty graficznej AGP w płycie głównej typu „Socket 7”. Co powinienem zrobić?**

W przypadku instalacji karty graficznej AGP w płycie głównej typu Socket 7, przede wszystkim należy się upewnić czy zainstalowane są najnowsze sterowniki AGP do płyty głównej dla Windows® 95/98. Sterowniki te można znaleźć na odpowiednich stronach internetowych producentów chipsetów: www.via.com.tw , www.sis.com.tw , www.ali.com.tw .

2. **W jaki sposób można uaktualnić Windows® 95?**

Windows® 95 OSR1, nie obsługuje kart graficznych AGP, dlatego należy go uaktualnić do poziomu OSR2 lub wyższego. Jeżeli macie Państwo Windows® 95 OSR2, do poprawnego działania obsługi AGP, niezbędnym jest zainstalowanie poprawki USB. Aby upewnić się czy poprawki USB są już zainstalowane w systemie proszę kliknąć **Start**, wybrać **Ustawienia**, następnie **Panel Sterowania** oraz uruchomić **Dodaj/Usuń Programy**. Poprawka USB powinna być na liście zainstalowanych programów. Jeżeli poprawki tej nie ma na liście, należy ją zainstalować z płyty instalacyjnej Windows® 95, uruchamiając program **usbsupp.exe** znajdujący się w katalogu **other**, podkatalogu **usb**.

3. Co należy zrobić jeżeli zawiesi mi się system lub pojawi się niebieski ekran?

1. Proszę się upewnić czy karta graficzna jest poprawnie umocowana w slotcie płyty głównej. Należy spróbować delikatnie wcisnąć kartę w slot.
2. Proszę sprawdzić czy kabel sygnałowy monitora jest poprawnie podłączony do złącza karty graficznej.
3. Proszę oczyścić złote końcówki karty graficznej po czym włożyć ją z powrotem w slot.

4. Co należy zrobić jeżeli po zainstalowaniu sterowników pojawiło się tylko 16 kolorów?

1. Należy uaktualnić Windows® 95 OSR1 do OSR2 oraz zainstalować poprawkę USB. (Patrz pytanie nr 2.)
2. W przypadku Windows® NT 4.0 należy zainstalować SP6.
3. Jeżeli system nie jest uaktualniony lub poprawnie zainstalowany, pojawiają się następujące informacje:
 - a. system prosi o ponowne zainstalowanie sterownika ale informacja o błędzie nadal jest widoczna
 - b. tryb 16 kolorów
 - c. system pokazuje że sterownik nie jest gotowy lub jest niekompatybilny
4. Jeżeli płyta główna oparta jest o chipset VIA, SiS lub Ali należy zainstalować dodatkowy sterownik AGP, w innym przypadku system nie będzie poprawnie działał. (Patrz pytanie nr 1.)
5. Jeżeli poprawnie zainstalowana jest poprawka USB dla Windows 95 OSR2 oraz sterownik AGP należy jeszcze sprawdzić czy poprawnie działa sterownik karty graficznej. (Patrz rozdział 3 - *Instalacja Oprogramowania*)

5. Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów kart PNY Verto można znaleźć na stronie

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres pocztowy

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 8⁰⁰-16⁰⁰ pod numer (081) **5251033**



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl