

PNY Quadro

Profesjonalne Karty Graficzne

Podręcznik Użytkownika

Quadro FX
Quadro4 XGL
Quadro4 NVS
Quadro2



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl

- © PNY 2003 – wszystkie prawa zastrzeżone, wszelkie kopiowanie poniższego dokumentu bez pisemnej autoryzacji PNY Technologies, Inc. jest zabronione.
- Macintosh jest licencjonowanym znakiem handlowym Apple Computer Inc.
- Windows® i MS-DOS są zarejestrowanymi znakami handlowymi Microsoft Corporation
- IBM PC/AT i VGA są zarejestrowanymi znakami handlowymi IBM Corporation z U.S.A.
- Wszystkie inne wymienione nazwy produktów mogą być zarejestrowanymi znakami handlowymi odpowiednich firm jednakże, „™” oraz „®” nie są zastosowane w każdym przypadku w niniejszej instrukcji
- Niniejsza specyfikacja produktu może być zmieniona bez dodatkowego powiadamiania.
- Nie bierzemy odpowiedzialności za błędy techniczne lub inne omyłki.

Spis treści

1.	Wstęp	4
2.	Instalacja sprzętu	6
3.	Instalacja oprogramowania	15
4.	Instalacja nView	17
5.	MAXtreme	54
6.	POWERdraft	56
7.	QuadroView	59
8.	Specyfikacja techniczna	62
9.	Wsparcie techniczne na terenie Polski	64

1. Wstęp

Gratulujemy dokonania znakomitego wyboru karty graficznej Quadro firmy PNY Technologies. Staliście się Państwo posiadaczami nowoczesnej karty graficznej dedykowanej do profesjonalnych aplikacji 3D i 2D oferującej parametry i funkcje niespotykane w innych kartach tej klasy. Sugerujemy aby przeczytać uważnie poniższą instrukcję przed instalacją karty.

Minimalne Wymagania Sprzętowe

- IBM® lub 100% PC kompatybilny z procesorami klasy Pentium® III, AMD Athlon® lub wyższy
- Złącze AGP 2.0 lub lepsze, jeden wolny slot PCI (wg wymagań konkretnego modelu karty)
- Windows® XP, 2000 lub Windows® NT4.0. (Service Pack 5 lub 6)
- 128 MB RAM
- 20 MB wolnego miejsca na dysku dla pełnej instalacji
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- monitor kompatybilny z VGA lub DVI-I

Zawartość opakowania

Proszę sprawdzić zawartość opakowania karty, czy wszystkie niżej wymienione elementy są w niej zawarte. Jeżeli któregośkolwiek elementu nie ma lub jest uszkodzony, prosimy skontaktować się ze sprzedawcą.

- Karta graficzna
- Przelotka lub kabel
- CD-ROM: sterowniki dla Windows® 2000, XP, NT4.0, DirectX 8.1®
- Instrukcja obsługi

Przed instalacją

Zanim rozpoczniecie Państwo instalację sterownika karty, upewnijcie się czy system Windows® 2000, XP, NT4.0 działa poprawnie.

Aby zainstalować kartę AGP pod Windows® NT4.0, może być konieczna ponowna instalacja Service Pack 6.

W przypadku Windows® NT4.0 należy zwrócić uwagę na to, iż niektóre sterowniki nie są kompatybilne z wcześniejszymi wersjami Windows® NT. Proszę skontaktować się z pomocą techniczną aby upewnić się czy sterownik jest najnowszy.

UWAGA

Proszę odinstalować obecny w systemie stary sterownik VGA

Proszę usunąć stary sterownik za pomocą ikony Dodaj/Usuń Programy w Panelu Sterowania.

Wyłączyć komputer.

Usunąć starą kartę graficzną

Uwaga: Jeśli płyta główna ma zintegrowaną kartę graficzną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą płyty w celu poprawnego wyłączenia jej z systemu.

2. Instalacja sprzętu

UWAGA

Ładunki elektrostatyczne mogą uszkodzić elementy elektroniczne karty graficznej.

Proszę przestrzegać następujących zasad przy instalacji karty:

Zanim zostanie wyciągnięta wtyczka przewodu zasilającego z gniazda znajdującego się z tyłu obudowy komputera, należy dotknąć metalowej części obudowy komputera. Dzięki temu zostaną odprowadzone ładunki elektrostatyczne, które mogłyby uszkodzić elektroniczne podzespoły karty graficznej lub komputera.

Nie należy wyjmować karty graficznej z folii antystatycznej dopóki nie jest się gotowym do jej instalacji.

W momencie wyjęcia karty z komputera, należy natychmiast umieścić ją w folii antystatycznej.

Nie wolno pozwolić aby ubranie dotknęło którejkolwiek części elektronicznej karty.

Kartę graficzną, należy trzymać tylko za rogi, tak aby uniknąć dotyku obwodów elektrycznych karty.

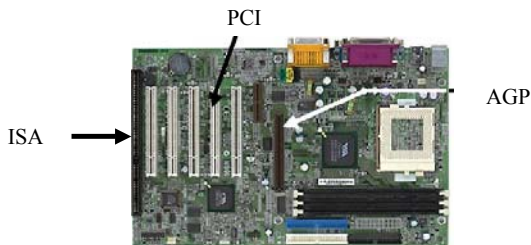
Przygotowanie komputera do instalacji

Przed wszystkim należy wyłączyć komputer i wszystkie urządzenia do niego podłączone np. monitor, drukarka itp.

Proszę odłączyć przewód zasilający z gniazda umieszczonego z tyłu obudowy komputera. Następnie proszę wyjąć starą kartę graficzną. Karty graficzne zintegrowane na płycie głównej, należy wyłączyć w BIOSie komputera.

Wybór odpowiedniego gniazda rozszerzeń

Większość komputerów posiada zarówno gniazda AGP, PCI jak i ISA. Na pierwszy rzut oka mogą one wyglądać podobnie, jednak po bliższym przyjrzeniu się widać istotne różnice. Gniazda ISA są czarne i zdecydowanie największe z trzech wspomnianych rodzajów. Gniazdo AGP ma kolor brązowy i jest umieszczone najbliżej gniazda procesora. Gniazda PCI znajdują się pomiędzy AGP i ISA i mają kolor biały. Każda karta graficzna powinna stosunkowo lekko wsunąć się do odpowiedniego gniazda – nie należy robić tego na siłę, można w ten sposób uszkodzić zarówno kartę jak i płytę główną komputera. Poniższy rysunek powinien pomóc w prawidłowej identyfikacji gniazd.



Instalacja karty

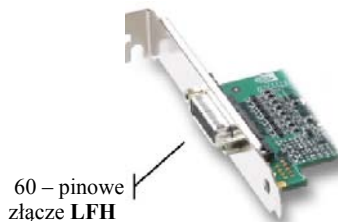
Należy odkręcić śruby mocujące obudowę, następnie zdjąć pokrywę obudowy. Wymontować starą kartę graficzną lub usunąć odpowiednią „zaślepkę” dla uzyskania miejsca dla gniazda wtykowego. Delikatnie wsunąć nową kartę graficzną PNY Quadro w odpowiednie gniazdo AGP lub PCI. Zamknąć i przykręcić obudowę komputera.



Następnie proszę podłączyć kabel sygnałowy monitora do odpowiedniego złącza karty graficznej. Wszystkie kable muszą być podłączone zanim komputer zostanie włączony.

Quadro4 550 & 580 XGL, Quadro4 200, 280 & 400 NVS

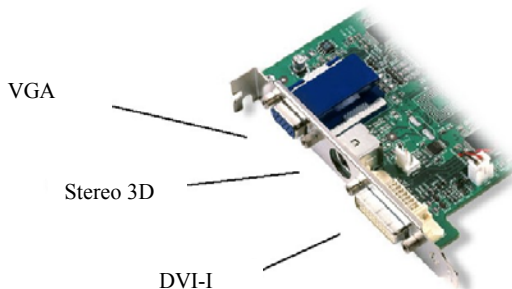
Quadro4 200/280 NVS i Quadro4 550/580 XGL mają pojedyncze 60-pinowe złącza LFH. Quadro4 400 NVS ma dwa 60-pinowe złącza LFH. Do każdego ze złącz LFH można podłączyć 2 monitory poprzez specjalną przetłokę. W standardowym wyposażeniu karty jest jedna przetłoka 2xVGA LFH. Przetłoka 2x DVI-I – LFH dostępna jest za dodatkową opłatą.



Quadro4 700/750 XGL

Quadro4 700/750 XGL ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

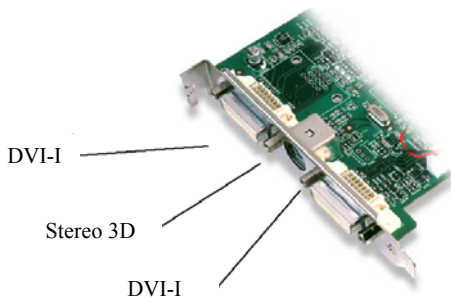
- pojedyncze wyjście VGA
- podwójne wyjście VGA (z użyciem przełotki DVI-I – VGA)
- pojedyncze wyjście DVI-I
- wyjście VGA + DVI-I
- Quadro4 750 XGL ma również 3-pinowe złącze wspomagające pracę okularów 3D



Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX

Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX ma podwójne wyjście DVI-I, które może pracować jako:

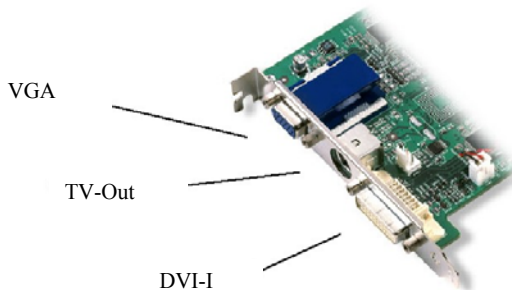
- 1x VGA (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I – VGA)
- VGA + DVI-I (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x DVI-I
- Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX ma również 3-pinowe złącze wspomagające pracę okularów 3D



Quadro4 380 XGL & Quadro DCC

Quadro4 380 XGL & Quadro DCC ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

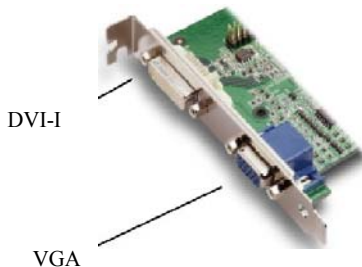
- pojedyncze wyjście VGA
- pojedyncze wyjście DVI-I
- Quadro4 380 XGL & Quadro DCC ma również wyjście TV



Quadro2 MXR

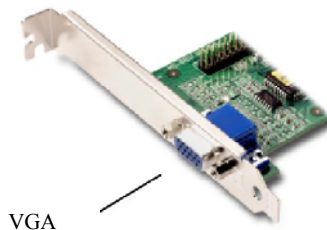
Quadro2 MXR ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

- pojedyncze wyjście VGA
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I – VGA)
- wyjście VGA + DVI-I



Quadro2 EX

Quadro2 EX ma tylko jedno analogowe wyjście VGA.



3. Instalacja oprogramowania

Czy **odinstalowano** stary sterownik karty?

Jeśli TAK, proszę postępować według dalszych instrukcji.

Jeśli NIE proszę wrócić do rozdziału 1 gdzie opisano proces odinstalowania sterownika karty graficznej, następnie proszę postępować według dalszych instrukcji.

Instalacja *Standardowej karty graficznej VGA*.

Proszę uruchomić komputer z Windows® 2000, XP lub NT.

Na ekranie pojawi się komunikat **Buduję bazę danych o sterownikach**, po czym system Windows® przygotuje bazę danych.

Kiedy pojawi się **Kreator dodawania nowego sprzętu** proszę kliknąć **Dalej**.

Proszę się upewnić, że wszystkie pola wyboru są puste. Jeśli nie, proszę odznaczyć wszystkie zaznaczone pola i kliknąć **Dalej**.

Teraz Windows® jest już gotowy do zainstalowania sterownika **Standardowa karta graficzna VGA**. Proszę kliknąć **Dalej** aby kontynuować, następnie kliknąć **Zakończ**. Windows® zainstaluje sterownik **Standardowa karta graficzna VGA**.

Następnie na pytanie o ponowne uruchomienie komputera należy wybrać **Tak**.

Instalacja sterownika karty Quadro

1. Proszę włożyć płytę CD PNY Quadro do napędu CD-ROM.

2. Dla Windows® 2000/XP proszę przejść do katalogu: Drivers /WIN 2K-XP, uruchomić SETUP.EXE a następnie postępować według dalszych instrukcji.
3. Dla Windows® NT proszę przejść do katalogu Drivers /WIN NT4, uruchomić SETUP.EXE a następnie postępować według dalszych instrukcji.
4. W przypadku sterowników DirectX dla Windows® 2000 proszę przejść do katalogu Drivers/DirectX8.1/W2K, uruchomić plik DXGINTENG.EXE (plik przeznaczony tylko dla angielskojęzycznej wersji Windows® 2000, dla wersji polskiej należy zainstalować polską wersję DirectX) dalej postępować zgodnie z instrukcjami.

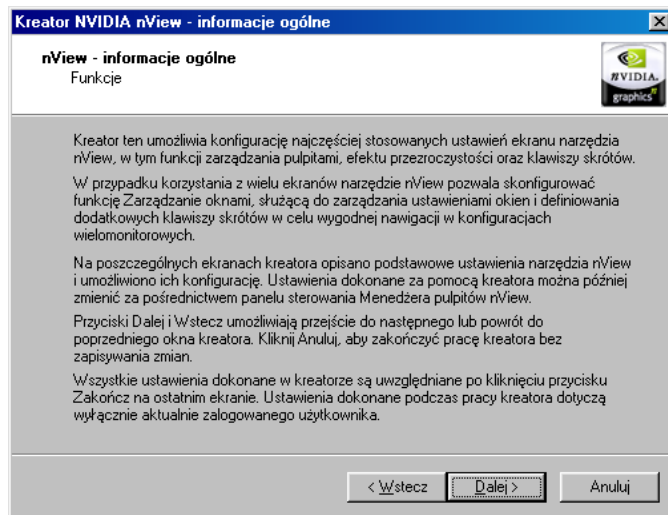
4. Instalacja nView

nView to zestaw narzędzi do obsługi pulpitów, które pozwalają lepiej wykorzystać możliwości kart graficznych z procesorami firmy NVIDIA. W momencie instalacji sterowników NVIDIA i zrestartowania systemu, możecie Państwo uruchomić kreatora NVIDIA nView. W tym celu należy wybrać: **Właściwości ekranu – Zaawansowane – Quadro4xxx – Narzędzia pulpitu – Konfiguracja Menedżera Pulpitów – Informacje – Pomoc...** . Kreator ten pozwala na konfigurację nView. W kolejnych pojawiających się oknach zawarte są informacje na temat aktualnie ustawianej opcji.

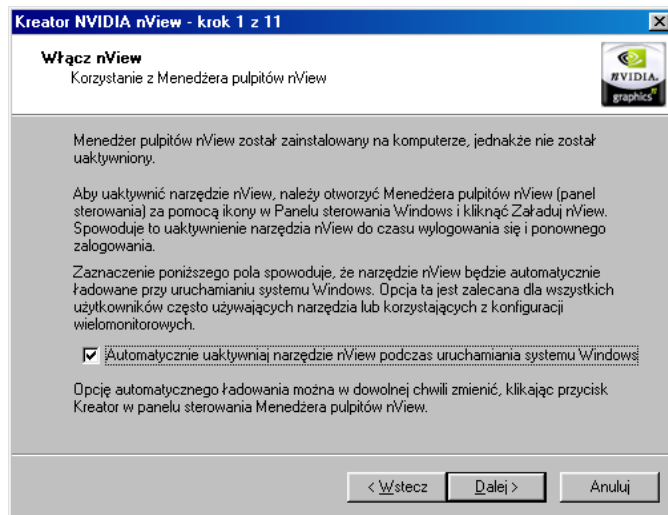
1 okno:



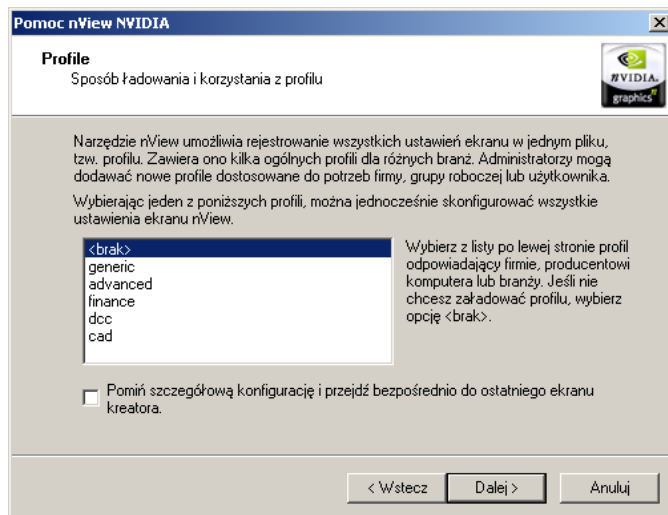
2 okno:



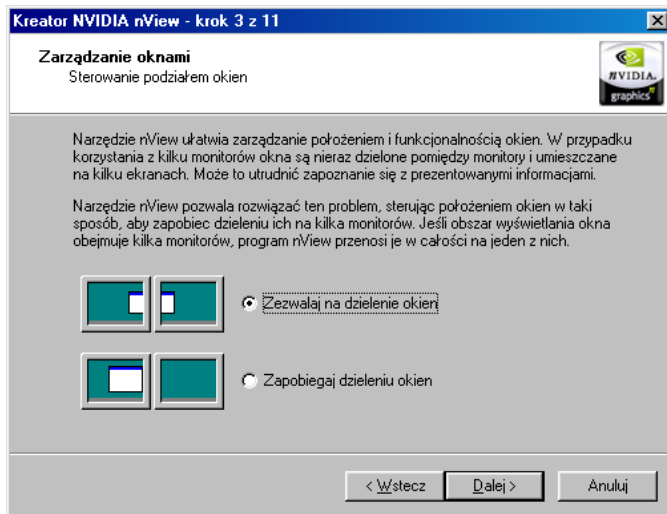
3 okno:



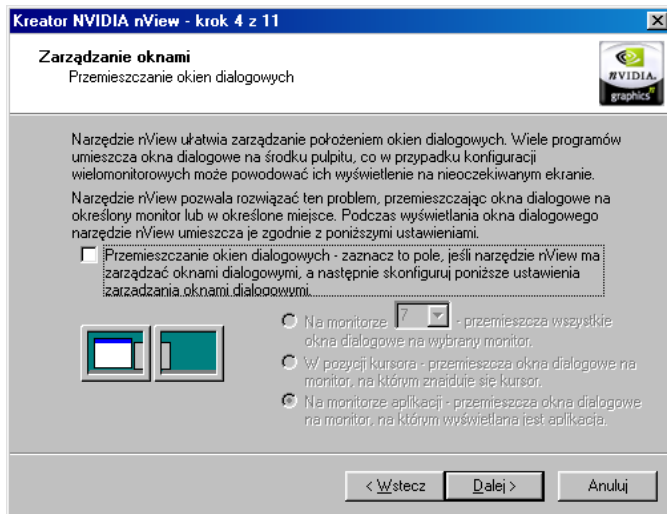
4 okno:



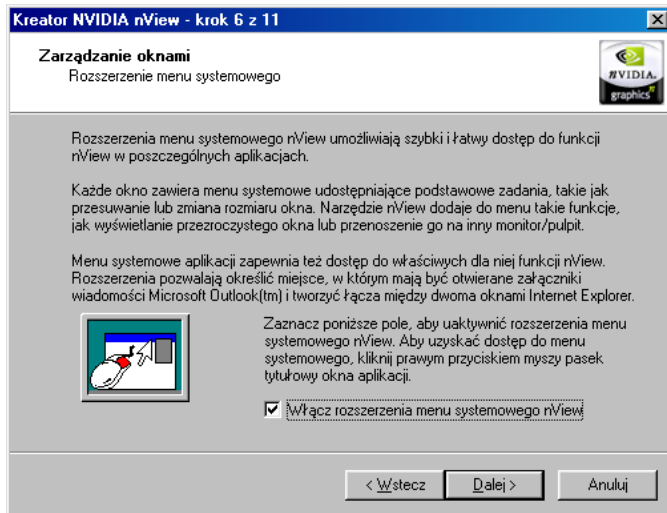
5 okno:



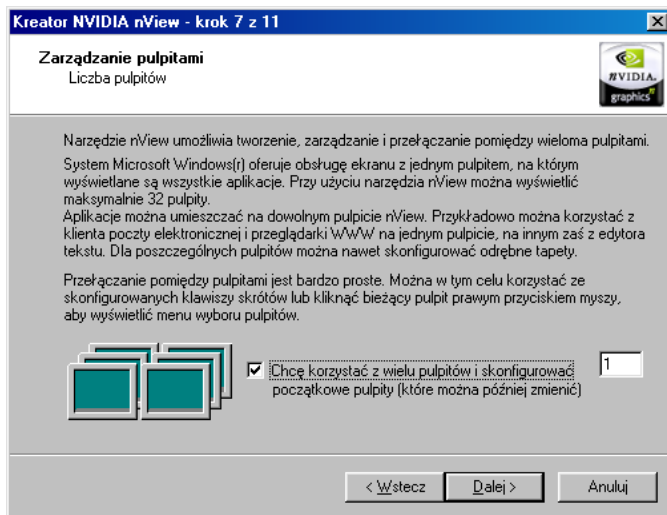
6 okno:



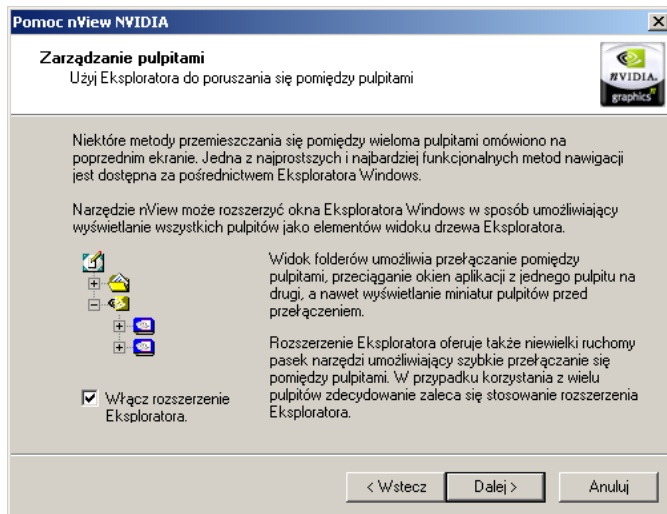
7 okno:



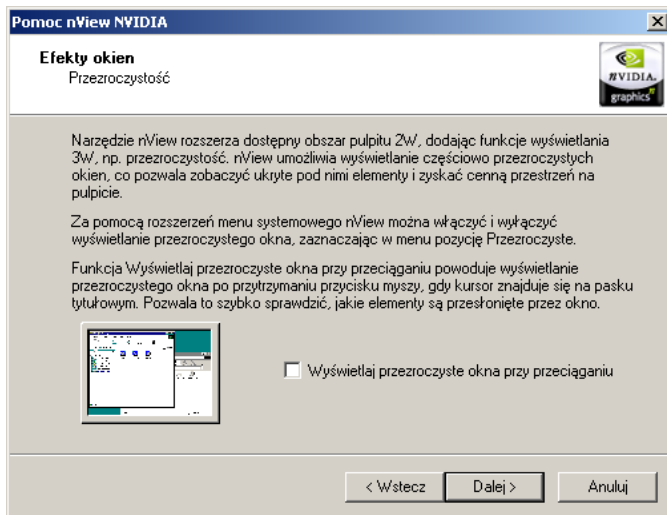
8 okno:



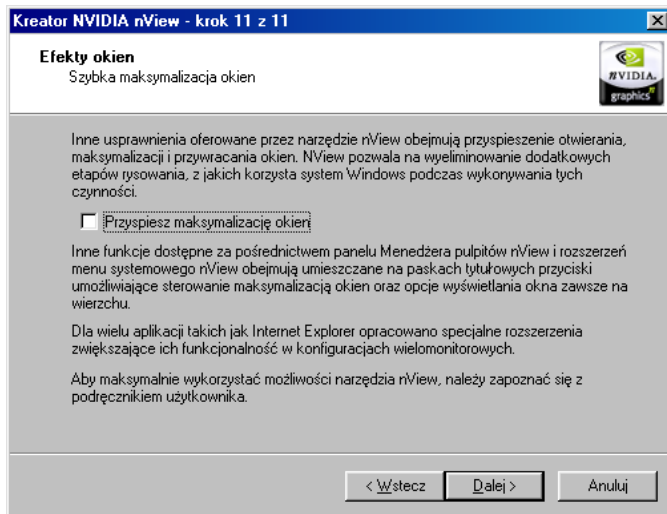
9 okno:



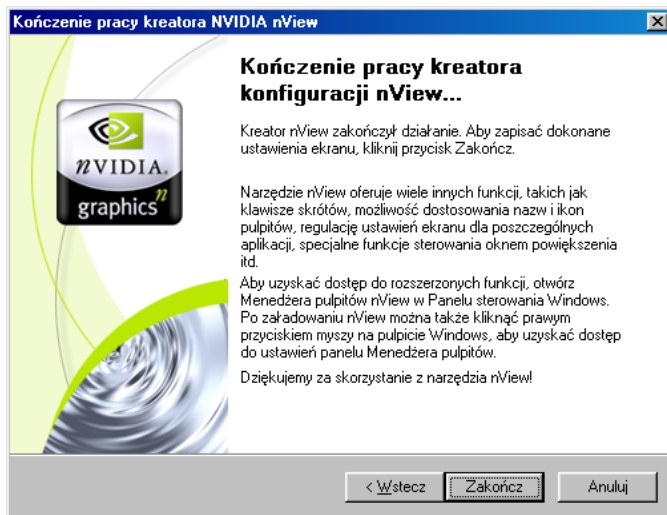
10 okno:



11 okno:



12 okno:



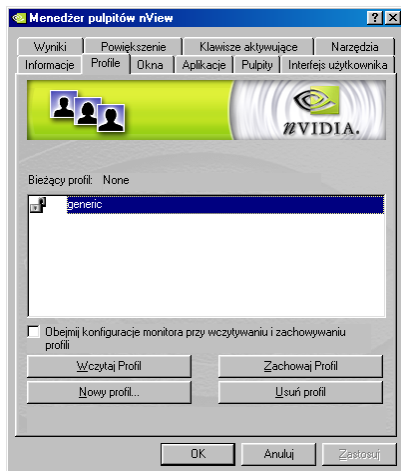
Menedżer pulpitów nView

Po zakończeniu konfiguracji nView można przejść do menedżera pulpitów i konfiguracji wszystkich dostępnych tam opcji według potrzeb. Menedżer pulpitów złożony jest z 10 zakładek: Informacje, Profile, Okna, Aplikacje, Pulpity, Interfejs użytkownika, Wyniki, Powiększenie, Klawisze aktywujące, Narzędzia.

Informacje:



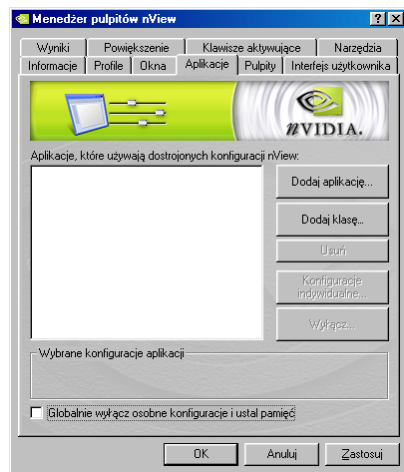
Profile:



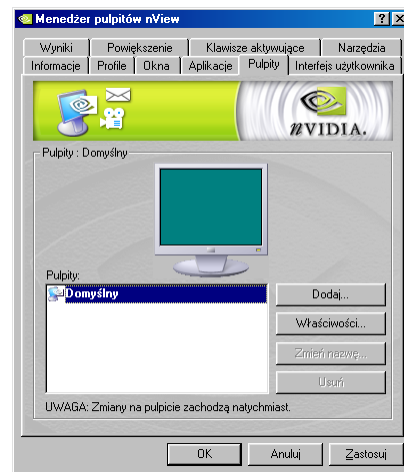
Okna:



Aplikacje:



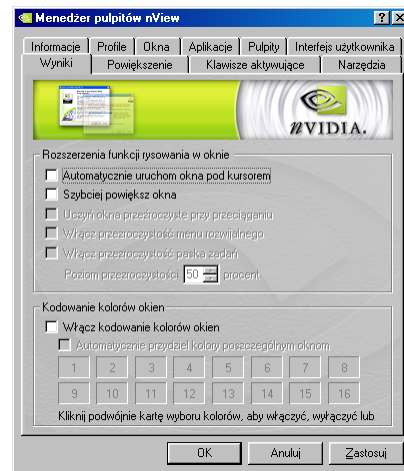
Pulpity:



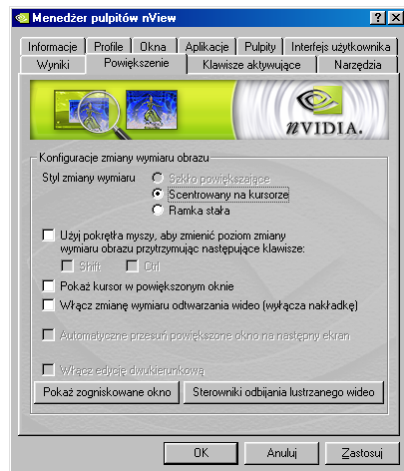
Interfejs użytkownika :



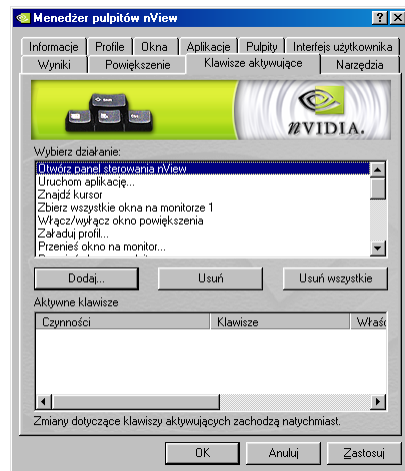
Wyniki:



Powiększenie:



Klawisze aktywujące:



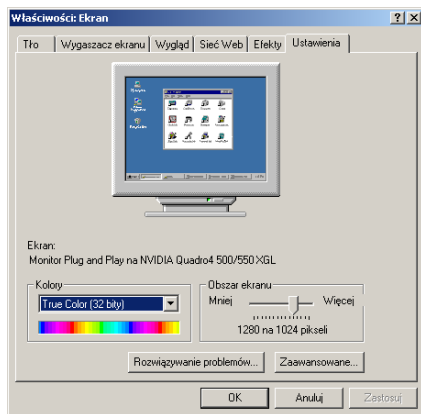
Narzędzia:



5. Właściwości ekranu

Ustawienia kolorów i obszaru ekranu

Po zakończeniu instalacji i konfiguracji sterownika karty graficznej, można przystąpić do konfiguracji właściwości ekranu. W celu otwarcia okna Właściwości ekranu należy prawym klawiszem myszy kliknąć na pulpit i wybrać **Właściwości**.



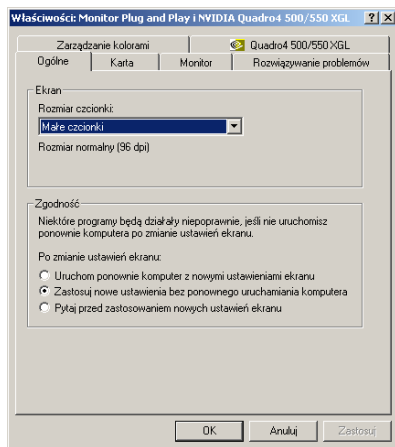
Kolory: aktualne ustawienia kolorów dla monitora. Aby zmienić te ustawienia należy kliknąć strzałkę i wybrać odpowiednią wartość

Obszar ekranu: aktualna rozdzielczość ekranu monitora. Można ją zmienić, przesuwając w prawo lub lewo wskaźnik rozdzielczości. Większa rozdzielczość pozwala na zmieszczenie większej ilości informacji na ekranie.

Zaawansowane: Klikając na ten przycisk uzyskuje się dostęp do wielu zaawansowanych opcji konfiguracyjnych karty graficznej.

Właściwości Quadro

Prezentowane „zrzuty ekranu” wykonane zostały dla karty z rodziny Quadro i mogą się różnić w zależności od modelu aktualnie zainstalowanego. W poniższej instrukcji wykorzystano Quadro4 550 XGL oraz system Windows® 2000 Prof.

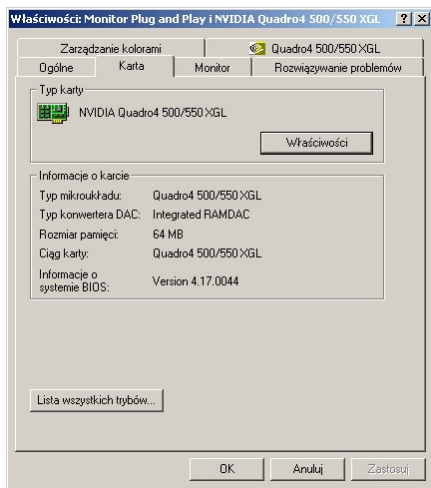


Rozmiar czcionki: ustawienia rozmiaru czcionki (w punktach na cal)

Zgodność: należy wbrać odpowiednią dla siebie opcję

Informacje o karcie

Zakładka ta wyświetla informacje na temat karty graficznej oraz systemu

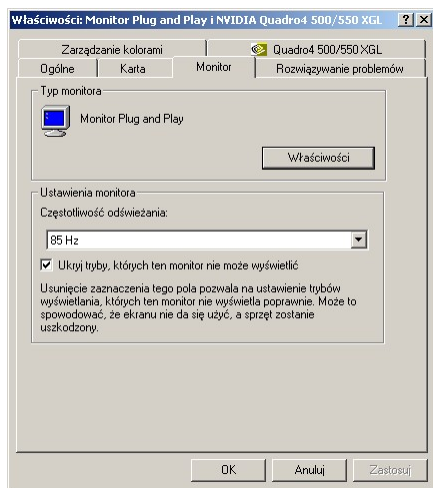


Właściwości: wyświetla wersję sterownika oraz ustawienia zasobów.

Lista wszystkich trybów: wyświetla obsługiwane przez monitor rozdzielczości i częstotliwości odświeżania.

Monitor

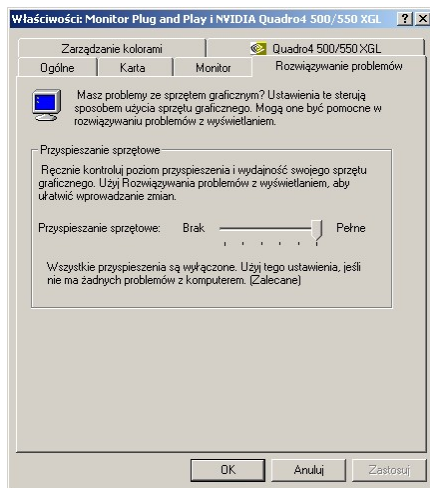
Wyświetla informacje na temat rodzaju monitora oraz częstotliwości odświeżania ekranu.



Właściwości: wyświetla wersję sterownika monitora

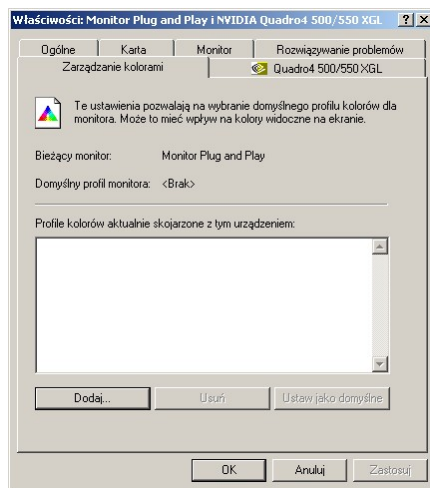
Rozwiązywanie problemów

Opcja ta umożliwia regulację poziomu sprzętowego wspomagania sprzętu graficznego. Mogą one być pomocne w rozwiązywaniu problemów z wyświetlaniem.

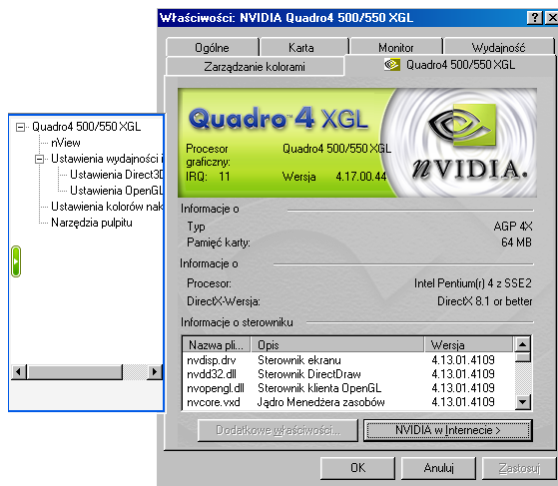


Zarządzanie kolorami

Zarządzanie profilami kolorów monitora.



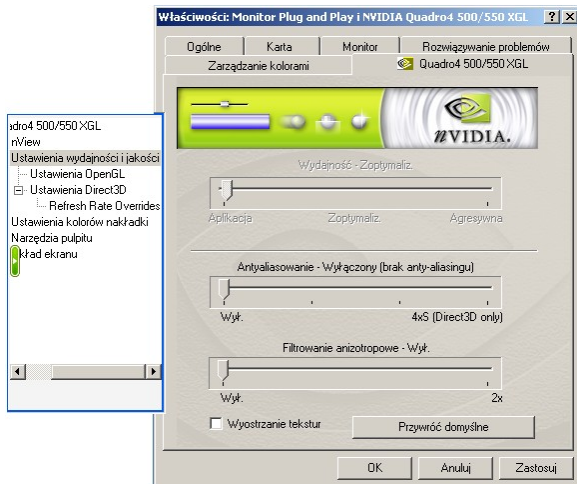
Właściwości karty graficznej



Dodatkowe właściwości: dodatkowe menu (widoczne po lewej stronie głównego okna) umożliwiające regulację dodatkowych opcji sterownika.

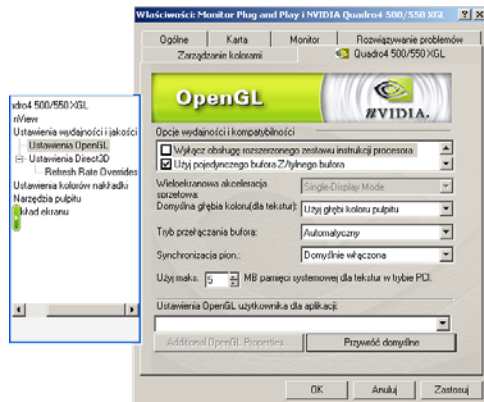
NVIDIA w Internecie: strona internetowa firmy NVidia

Ustawienia wydajności i jakości wyświetlania



Istnieje możliwość ręcznego ustawienia poziomu antyaliasingu i filtrowania anizotropowego

Ustawienia OpenGL



Ustawienia OpenGL użytkownika dla aplikacji: wybór aplikacji dla której chcemy załadować predefiniowane, zoptymalizowane ustawienia użytkownika.

Opcje wydajności i kompatybilności: możliwość optymalizacji właściwości aplikacji wykorzystujących OpenGL.

Wieloelementowa akceleracja sprzętowa: opcja związana ze sprzętowym wspomaganiem aplikacji OpenGL na wielu monitorach.

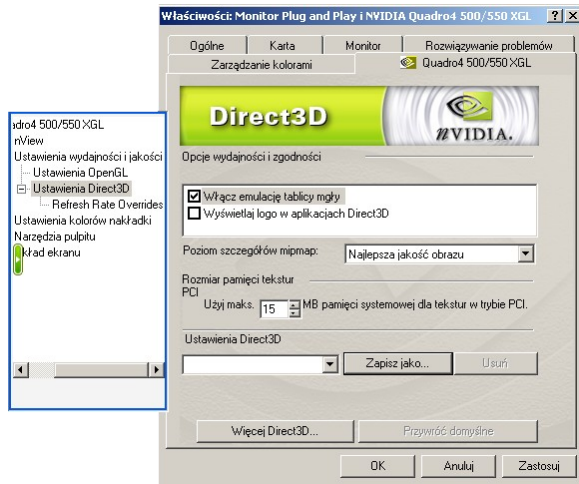
Domyślna głębina koloru (dla tekstur): opcja ustawiająca domyślny poziom głębi kolorów tekstur w aplikacjach OpenGL: 16bpp, 32bpp lub głębina koloru pulpitu.

Tryb przełączania bufora: wybór pomiędzy transferem blokowym a automatycznym

Synchronizacja pion: ustawienia synchronizacji pionowej w OpenGL. **Zawsze wyłączona:** na stałe wyłącza synchronizację pionową. **Domyślnie wyłączona:** synchronizacja wyłączona do momentu specjalnego żądania włączenia z danej aplikacji. **Domyślnie włączona:** synchronizacja włączona do momentu specjalnego żądania wyłączenia z danej aplikacji.

Ustawienia Direct3D

Opcje wydajności i zgodności Direct3D są na tyle szczegółowo wyjaśnione aby użytkownik mógł je dowolnie regulować dla uzyskania najlepszych efektów.



Włącz emulację tablicy mgły: opcja ta pozwala na włączenie lub wyłączenie emulacji tablicy mgły. Standard Direct3D określa, że karta graficzna wspomagająca sprzętowo Direct3D powinna potrafić wykorzystywać tablice mgły lub „zamglenie wierzchołków”. Niektóre gry nie potrafiące poprawnie współpracować ze sprzętowym D3D wymagają aby karta graficzna obsługiwała tablice mgły. Włączając tą opcję ma się pewność, że takie gry będą poprawnie działać na procesorze graficznym NVidia.

Wyświetlaj logo w aplikacjach Direct3D: wyświetla logo NVidia w dolnym rogu ekranu w aplikacjach D3D.

Poziom szczegółów mipmap: pozwala na regulację poziomu szczegółowości mipmap w zakresie: od „Najlepsza jakość obrazu” do „Najlepsza wydajność”

Ustawienia Direc3D c.d.

Rozmiar pamięci tekstur PCI

Pozwala procesorowi graficznemu na wykorzystanie większej niż wymaganej ilości pamięci dla przechowywania tekstur (dodatkowo do pamięci zainstalowanej na karcie).

Uwaga: Maksymalna ilość pamięci systemowej, która może być zarezerwowana dla przechowywania tekstur obliczana jest w oparciu o ilość fizycznej pamięci RAM zainstalowanej w komputerze. Im więcej jest pamięci systemowej RAM tym więcej pamięci można zarezerwować dla tekstur. Opcja ta dotyczy tylko kart graficznych PCI (lub kart AGP pracujących w trybie zgodnym z PCI).

Ustawienia Direct3D

Lista zapisanych ustawień użytkownika. Wybierając jedną z dostępnych pozycji, uaktywniamy wszystkie zapisane w niej wcześniej ustawienia.

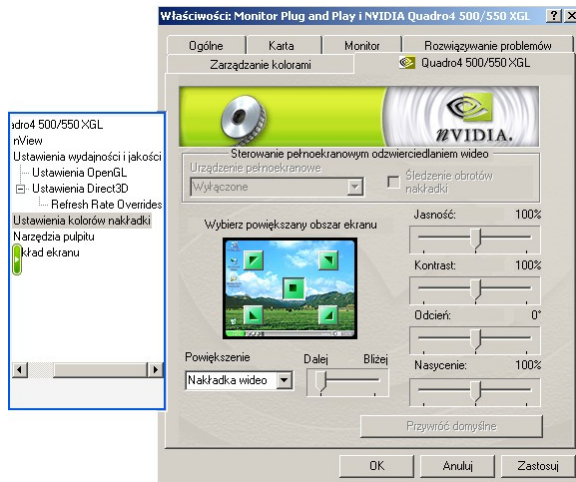
Więcej Direct3D wyświetla kolejne okno dialogowe.

Więcej Direct3D



Położenie teksteł: opcja ta zmienia schemat sprzętowego adresowania tekstur dla teksteł (elementy tekstur). Zmiana tych wartości zmieni zdefiniowaną pozycję punktu początkowego teksteł. Domyślne wartości są zgodne ze specyfikacją Direct3D. Niektóre programy mogą wymagać aby punkt początkowy teksteł zdefiniowany był w innym miejscu. W takim przypadku jakość obrazu ulegnie znacznemu polepszeniu jeśli na nowo zdefiniujemy punkt początkowy poprzez zmianę omawianej opcji. Aby to zrobić należy zmienić pozycję dostępnego w oknie „suwaka”.

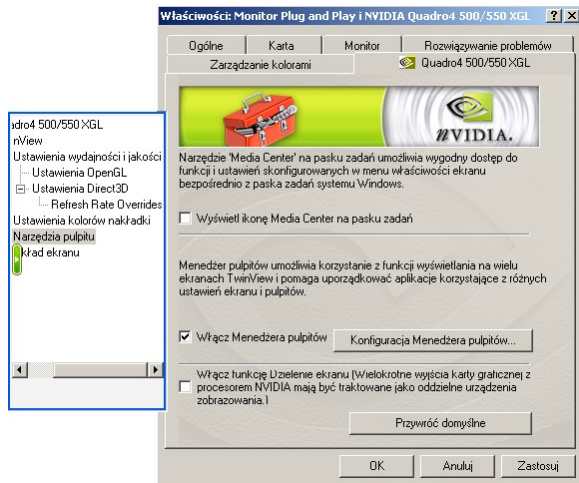
Ustawienia kolorów nakładki



Jasność, Kontrast, Odcień i Nasycenie pozwala na regulację jakości odtwarzania video lub DVD na monitorze. Można niezależnie regulować każdym z dostępnych parametrów tak aby osiągnąć najlepszą jakość obrazu.

Powiększenie: umożliwia powiększenie wybranego obszaru ekranu

Narzędzia pulpitu

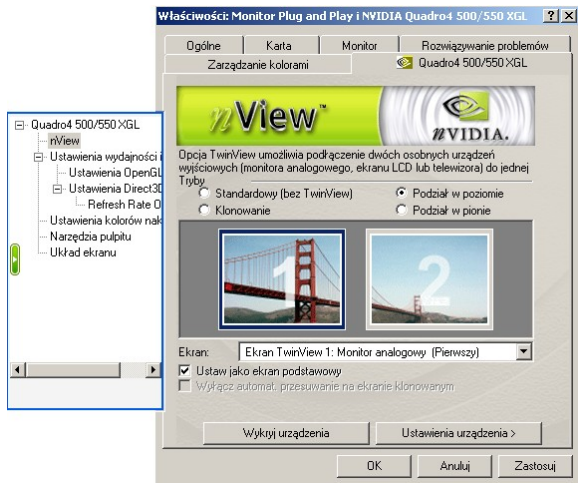


Media Center: narzędzie to umieszczone na pasku zadań umożliwia wygodny dostęp do funkcji i ustawień skonfigurowanych w menu właściwości ekranu, bezpośrednio z paska zadań systemu Windows.

Menedżer pulpitu umożliwia korzystanie z funkcji wyświetlania na wielu ekranach i pomaga uporządkować aplikacje korzystające z różnych ustawień ekranu i pulpitu.

nView

nVidia nView to niewiarygodnie elastyczny system zarządzania wielomonitorowością. Kompletna dokumentacja nView dostępna jest na instalacyjnej płycie CD w katalogu nView.



Tryby: ustawienie wzajemnej pozycji wyświetlania monitorów.

Wykryj urządzenia: służy do rozpoznania przez kartę Quadro wszystkich dołączonych monitorów.

Ustawienia urządzenia: umożliwia dostęp do następujących opcji: **Select Output Device**, **Ustawienia kolorów**, **Dostosowanie ekranu**

Ustawienia kolorów



Cyfrowa głębia: pozwala na większą kontrolę separacji kolorów i intensywności w rezultacie czego obraz jest czystszy i jaśniejszy.

Aktywny kolor: wybór koloru aktualnie regulowanego. Można wybrać czerwony, zielony lub niebieski osobno oraz wszystkie jednocześnie.

Jasność, Kontrast, Gamma: regulacja jasności, kontrastu i poziomu gamma dla aktualnie wybranego koloru.

Apply these settings at startup: automatyczne wczytanie powyższych ustawień przy starcie komputera

Wybór urządzenia

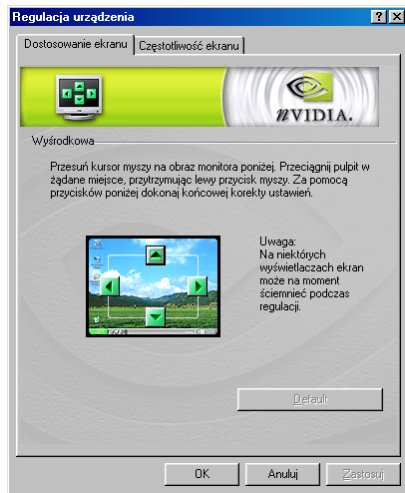


Wykryj urządzenie: identyfikacja podłączonych monitorów

Regulacja urządzenia: wyświetla okno dialogowe „Dostosowanie ekranu” i „Częstotliwość ekranu”

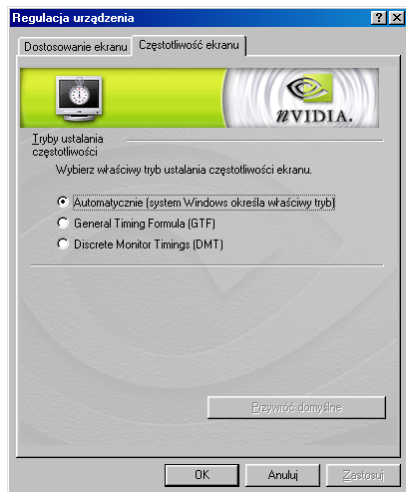
Dostosowanie ekranu

Opcja ta umożliwia zmianę ustawień położenia pulpitu na monitorze.



Częstotliwość ekranu

Wybór trybu ustalania częstotliwości



Automatycznie: automatyczny wybór właściwego trybu przez system Windows, który otrzymuje poprawne informacje o częstotliwościach bezpośrednio z monitora. Uwaga: niektóre starsze monitory mogą nie obsługiwać tej funkcji.

General Timing Formula (GTF): standard wykorzystywany przez nowszy sprzęt

Discrete Monitor Timings (DMT): starszy standard wciąż używany przez niektóre urządzenia.

5. MAXtreme

Wstęp

MAXtreme to specjalistyczny sterownik 3D optymalizowany do kart PNY Quadro4 XGL, Quadro2 oraz Quadro DCC. Sterownik ten współpracując z kartą PNY Quadro w znacznym stopniu zwiększa możliwości interaktywnego renderowania w aplikacjach takich jak:

- 3ds max 4
- 3D Studio MAX Release 3
- 3D Studio VIZ Release 3i
- 3D Studio VIZ Release 3

Podłączając okulary stereo 3D istnieje możliwość wykorzystania właściwości Stereo sterownika MAXtreme. Dzięki tym właściwościom rysunki i animacje można oglądać w przestrzeni trójwymiarowej.

Instalacja MAXtreme

Przed instalacją MAXtreme jedna z aplikacji wymienionych wyżej musi być już zainstalowana na komputerze. Program instalacyjny sterownika automatycznie wybiera wersję MAXtreme (Release 3 lub Release 4) zgodną z wersją zainstalowanej aplikacji 3D Studio MAX/VIZ. (MAXtreme 4 pracuje z 3ds max 4 ale nie jest zgodny z 3D Studio MAX 3.)

Katalog instalacyjny MAXtreme na płycie CD ze sterownikami zawiera następujące pliki:

Readme.txt - zawiera istotne informacje na temat instalacji MAXtreme

Setup.exe	-	program instalacyjny dla Windows
(inne)	-	pliki niezbędne do instalacji

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem MAXtreme następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany i działający 3D Studio MAX/VIZ
- „prawo zapisu” do katalogu głównego 3D Studio MAX/VIZ oraz katalogu Windows

Z katalogu instalacyjnego MAXtreme należy uruchomić Setup.exe i postępować według dalszych instrukcji. Plik pomocy (MAXtreme*.chm) zostanie zainstalowany wraz ze sterownikiem w katalogu 3D Studio Help.

Uwaga: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Odinstalowanie MAXtreme

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybrać z listy i kliknąć ikonę MAXtreme
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie proszę postępować dalej według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania MAXtreme

6. POWERdraft

Wstęp

POWERdraft pracując z kartami PNY Quadro zwiększa komfort i wydajność pracy oraz poprawia właściwości następujących aplikacji:

- AutoCAD 2002/2000/2000i
- AutoCAD Architectural Desktop V. 2/3.3
- Autodesk Mechanical Desktop 4/5/6

Więcej informacji na temat właściwości POWERdraft można znaleźć w pliku pomocy.

Instalacja POWERdraft

Katalog instalacyjny zawiera następujące pliki:

- | | | |
|----------------|---|---|
| • Readme.txt | - | istotne informacje na temat tego oprogramowania |
| • Lang15en.hlp | - | plik pomocy Windows (wersja angielska) |
| • Setup.exe | - | program instalacyjny dla Windows |
| • (inne) | - | pozostałe niezbędne do instalacji pliki |

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem POWERdraft następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP

- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany i działający AutoCAD
- „prawo zapisu” do katalogu głównego AutoCAD oraz katalogu Windows

Aby zainstalować POWERdraft:

1. Proszę się upewnić, że AutoCAD nie jest uruchomiony
2. Uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego POWERdraft

POWERdraft instalowany jest w osobnym katalogu. SETUP tworzy nową grupę programów zawierającą następujące ikony:

- „POWERdraft Help” uruchamia plik pomocy „online”
- „Configure POWERdraft” konfiguruje POWERdraft jako sterownik wyświetlania AutoCADa
- „Configure Original Driver” konfiguruje oryginalny sterownik wyświetlania AutoCADa.

Uwaga: Obydwa programy konfiguracyjne działają tylko przy nie uruchomionym AutoCAD

3. Proszę użyć powyższych ikon aby skonfigurować POWERdraft’a jako aktualny sterownik AutoCAD’a. Po poprawnym zakończeniu całego procesu instalacji POWERdraft jest gotowy do pracy. W przypadku poprawnej konfiguracji podczas startu AutoCAD’a pojawi się logo POWERdraft.

Odinstalowanie POWERdraft

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać
Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybrać z listy i kliknij ikonę POWERdraft
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania POWERdraft

7. QuadroView

Wstęp

NVIDIA QuadroView jest dodatkową, aplikacją wyświetlającą obiekty 3D, współpracującą z kartami PNY Quadro4 XGL, Quadro2 oraz Quadro DCC, przeznaczoną do pracy z następującymi aplikacjami:

- AutoCAD 2002/2000/2000i
- AutoCAD Architectural Desktop V. 2/3.3
- Autodesk Mechanical Desktop 4/5/6

Uwaga: QuadroView może też pracować jako niezależna aplikacja.

Katalog instalacyjny QuadroView zawiera następujące pliki:

- Readme.txt - istotne informacje na temat tego oprogramowania
- Setup.exe - program instalacyjny dla Windows
- (inne) - pozostałe niezbędne do instalacji pliki

Instalacja QuadroView

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem QuadroView następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej

- jeżeli QuadroView pracuje z inną aplikacją np. AutoCAD, aplikacja ta musi być zainstalowana i działająca
- w przypadku korzystania z właściwości stereo w QuadroView zależnie od trybu pracy stereo potrzebne będzie jedno z urządzeń: okulary stereo 3D lub monitor stereo 3D

Aby zainstalować QuadroView proszę uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego QuadroView a następnie postępować według instrukcji.

Uwaga: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Uruchomienie QuadroView

Aby uruchomić QuadroView w trybie „stand-alone” ...

będąc na pulpicie Windows proszę wybrać

Start > Programy > NVidia Corporation > QuadroView 2.04 > QuadroView

Aby uruchomić QuadroView z aplikacji AutoCAD ...

proszę skorzystać z pomocy QuadroView online

Odeinstalowanie QuadroView

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać
Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybierać z listy i kliknij ikonę QuadroView
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie dalej proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odeinstalowywania QuadroView

8. Specyfikacja techniczna

Rozdzielczość	Kolory	Odświeżanie w pionie	Tabela trybów wyświetlania
640x480	8/16/32 bits	60Hz to 240Hz	
800x600	8/16/32 bits	60Hz to 240Hz	
1024x768	8/16 bits	60Hz to 240Hz	
1024x768	32 bits	60Hz to 200Hz	
1152x864	8/16 bits	60Hz to 200Hz	
1152x864	32 bits	60Hz to 170Hz	
1280x960	8/16 bits	60Hz to 170Hz	
1280x960	32 bits	60Hz to 150Hz	
1280x1024	8/16 bits	60Hz to 170Hz	
1280x1024	32 bits	60Hz to 150Hz	
1600x900	8/16 bits	60Hz to 150Hz	
1600x900	32 bits	60Hz to 120Hz	
1600x1200	8/16 bits	60Hz to 120Hz	
1600x1200	32 bits	60Hz to 100Hz	
1920x1080	8/16 bits	60Hz to 100Hz	
1920x1080	32 bits	60Hz to 85Hz	
1920x1200	8/16 bits	60Hz to 100Hz	
1920x1200	32 bits	60Hz to 85Hz	
1920x1440	8/16 bits	60Hz to 85Hz	
1920x1440	32 bits	60Hz to 75Hz	
2048x1536	8/16 bits	60Hz to 75Hz	
2048x1536	32 bits	60Hz	

Tryby wyświetlania obsługiwane przez panel cyfrowy

Rozdzielczość	Kolory
640x480	8/16/32 bitów
800x600	8/16/32 bitów
1024x768	8/16/32 bitów
1280x1024	8/16/32 bitów
1600x1200	8/16/32 bitów

9. Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów kart PNY Quadro można znaleźć na stronie

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres pocztowy

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 8⁰⁰-16⁰⁰ pod numer (081) **5251033**



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316

www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl