PNY Quadro Profesjonalne Karty Graficzne

Podręcznik Użytkownika

Quadro FX Quadro4 XGL Quadro4 NVS Quadro2



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316 www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

- © PNY 2003 wszystkie prawa zastrzeżone, wszelkie kopiowanie poniższego dokumentu bez pisemnej autoryzacji PNY Technologies, Inc. jest zabronione.
- Macintosh jest licencjonowanym znakiem handlowym Apple Computer Inc.
- Windows[©] i MS-DOS są zarejestrowanymi znakami handlowymi Microsoft Corporation
- IBM PC/AT i VGA są zarejestrowanymi znakami handlowymi IBM Corporation z U.S.A.
- Wszystkie inne wymienione nazwy produktów mogą być zarejestrowanymi znakami handlowymi odpowiednich firm jednakże, "^{M"} oraz "^{®"} nie są zastosowane w każdym przypadku w niniejszej instrukcji
- Niniejsza specyfikacja produktu może być zmieniona bez dodatkowego powiadamiania.
- Nie bierzemy odpowiedzialności za błędy techniczne lub inne omyłki.

<u>Spis treści</u>

1.	Wstęp	4
2.	Instalacja sprzętu	6
3.	Instalacja oprogramowania	15
4.	Instalacja nView	17
5.	MAXtreme	54
6.	POWERdraft	56
7.	QuadroView	59
8.	Specyfikacja techniczna	62
9.	Wsparcie techniczne na terenie Polski	64

1. Wstęp

Gratulujemy dokonania znakomitego wyboru karty graficznej Quadro firmy PNY Technologies. Staliście się Państwo posiadaczami nowoczesnej karty graficznej dedykowanej do profesjonalnych aplikacji 3D i 2D oferującej parametry i funkcje niespotykane w innych kartach tej klasy. Sugerujemy aby przeczytać uważnie poniższą instrukcję przed instalacją karty.

Minimalne Wymagania Sprzętowe

- IBM® lub 100% PC kompatybilny z procesorami klasy Pentium® III, AMD Athlon® lub wyższy
- Złącze AGP 2.0 lub lepsze, jeden wolny slot PCI (wg wymagań konkretnego modelu karty)
- Windows® XP, 2000 lub Windows® NT4.0. (Service Pack 5 lub 6)
- 128 MB RAM
- 20 MB wolnego miejsca na dysku dla pełnej instalacji
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- monitor kompatybilny z VGA lub DVI-I

Zawartość opakowania

Proszę sprawdzić zawartość opakowania karty, czy wszystkie niżej wymienione elementy są w niej zawarte. Jeżeli któregokolwiek elementu nie ma lub jest uszkodzony, prosimy skontaktować się ze sprzedawcą.

- Karta graficzna
- Przelotka lub kabel
- CD-ROM: sterowniki dla Windows® 2000, XP, NT4.0, DirectX 8.1®
- Instrukcja obsługi

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Przed instalacją

Zanim rozpoczniecie Państwo instalację sterownika karty, upewnijcie się czy system Windows® 2000, XP, NT4.0 działa poprawnie.

Aby zainstalować kartę AGP pod Windows® NT4.0, może być konieczna ponowna instalacja Service Pack 6. W przypadku Windows® NT4.0 należy zwrócić uwagę na to, iż niektóre sterowniki nie są kompatybilne z wcześniejszymi wersjami Windows® NT. Proszę skontaktować się z pomocą techniczną aby upewnić się czy sterownik jest najnowszy.

UWAGA

Proszę odinstalować obecny w systemie stary sterownik VGA

Proszę usunąć stary sterownik za pomocą ikony Dodaj/Usuń Programy w Panelu Sterowania.

Wyłączyć komputer.

Usunąć starą kartę graficzną

Uwaga: Jeśli płyta główna ma zintegrowaną kartę graficzną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą płyty w celu poprawnego wyłączenia jej z systemu.

2. Instalacja sprzętu

<u>UWAGA</u>

Ładunki elektrostatyczne mogą uszkodzić elementy elektroniczne karty graficznej.

Proszę przestrzegać następujących zasad przy instalacji karty:

Zanim zostanie wyciągnięta wtyczka przewodu zasilającego z gniazda znajdującego się z tyłu obudowy komputera, należy dotknąć metalowej części obudowy komputera. Dzięki temu zostaną odprowadzone ładunki elektrostatyczne, które mogłyby uszkodzić elektroniczne podzespoły karty graficznej lub komputera. Nie należy wyjmować karty graficznej z folii antystatycznej dopóki nie jest się gotowym do jej instalacji. W momencie wyjęcia karty z komputera, należy natychmiast umieścić ją w folii antystatycznej. Nie wolno pozwolić aby ubranie dotknęło którejkolwiek części elektronicznej karty. Kartę graficzną, należy trzymać tylko za rogi, tak aby uniknąć dotyku obwodów elektrycznych karty.

Przygotowanie komputera do instalacji

Przede wszystkim należy wyłączyć komputer i wszystkie urządzenia do niego podłączone np. monitor, drukarka itp. Proszę odłączyć przewód zasilający z gniazda umieszczonego z tyłu obudowy komputera. Następnie proszę wyjąć starą kartę graficzną. Karty graficzne zintegrowane na płycie głównej, należy wyłączyć w BIOSie komputera.

Wybór odpowiedniego gniazda rozszerzeń

Większość komputerów posiada zarówno gniazda AGP, PCI jak i ISA. Na pierwszy rzut oka mogą one wyglądać podobnie, jednak po bliższym przyjrzeniu się widać istotne różnice. Gniazda ISA są czarne i zdecydowanie największe z trzech wspomnianych rodzajów. Gniazdo AGP ma kolor brązowy i jest umieszczone najbliżej gniazda procesora. Gniazda PCI znajdują się pomiędzy AGP i ISA i mają kolor biały. Każda karta graficzna powinna stosunkowo lekko wsunąć się do odpowiedniego gniazda – nie należy robić tego na siłę, można w ten sposób uszkodzić zarówno kartę jak i płytę główną komputera. Poniższy rysunek powinien pomóc w prawidłowej identyfikacji gniazd.



Instalacja karty

Należy odkręcić śruby mocujące obudowę, następnie zdjąć pokrywy obudowy. Wymontować starą kartę graficzną lub usunąć odpowiednią "zaślepkę" dla uzyskania miejsca dla gniazda wtykowego. Delikatnie wsunąć nową kartę graficzną PNY Quadro w odpowiednie gniazdo AGP lub PCI. Zamknąć i przykręcić obudowę komputera.



Następnie proszę podłączyć kabel sygnałowy monitora do odpowiedniego złącza karty graficznej. Wszystkie kable muszą być podłączone zanim komputer zostanie włączony.

Quadro4 550 & 580 XGL, Quadro4 200, 280 & 400 NVS

Quadro4 200/280 NVS i Quadro4 550/580 XGL mają pojedyncze 60-pinowe złącza LFH. Quadro4 400 NVS ma dwa 60-pinowe złącza LFH. Do każdego ze złącz LFH można podłączyć 2 monitory poprzez specjalną przelotkę. W standardowym wyposażeniu karty jest jedna przelotka 2xVGA LFH. Przelotka 2x DVI-I – LFH dostępna jest za dodatkową opłatą.



Quadro4 700/750 XGL

Quadro4 700/750 XGL ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

- pojedyncze wyjście VGA
- podwójne wyjście VGA (z użyciem przelotki DVI-I VGA)
- pojedyncze wyjście DVI-I
- wyjście VGA + DVI-I
- Quadro4 750 XGL ma również 3-pinowe złącze wspomagające pracę okularów 3D



Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX

Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX ma podwójne wyjście DVI-I, które może pracować jako:

- 1x VGA (z użyciem przelotki DVI-I VGA)
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I VGA)
- VGA + DVI-I (z użyciem przelotki DVI-I VGA)
- 2x DVI-I
- Quadro4 900/980 XGL & Quadro FX ma również 3-pinowe złącze wspomagające pracę okularów 3D



Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Quadro4 380 XGL & Quadro DCC

Quadro4 380 XGL & Quadro DCC ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

- pojedyncze wyjście VGA
- pojedyncze wyjście DVI-I
- Quadro4 380 XGL & Quadro DCC ma również wyjście TV



Quadro2 MXR

Quadro2 MXR ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

- pojedyncze wyjście VGA
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I VGA)
- wyjście VGA + DVI-I



Quadro2 EX

Quadro2 EX ma tylko jedno analogowe wyjście VGA.



3. Instalacja oprogramowania

Czy odinstalowano stary sterownik karty?

Jeśli TAK, proszę postępować według dalszych instrukcji.

Jeśli NIE proszę wrócić do rozdziału 1 gdzie opisano proces odinstalowania sterownika karty graficznej, następnie proszę postępować według dalszych instrukcji.

Instalacja Standardowej karty graficznej VGA.

Proszę uruchomić komputer z Windows® 2000, XP lub NT.

Na ekranie pojawi się komunikat **Buduję bazę danych o sterownikach**, po czym system Windows® przygotuje bazę danych.

Kiedy pojawi się Kreator dodawania nowego sprzętu proszę kliknąć Dalej.

Proszę się upewnić, że wszystkie pola wyboru są puste. Jeśli nie, proszę odznaczyć wszystkie zaznaczone pola i kliknąć **Dalej**.

Teraz Windows® jest już gotowy do zainstalowania sterownika **Standardowa karta graficzna VGA.** Proszę kliknąć **Dalej** aby kontynuować, następnie kliknąć **Zakończ**. Windows® zainstaluje sterownik **Standardowa karta graficzna VGA**.

Następnie na pytanie o ponowne uruchomienie komputera należy wybrać Tak.

Instalacja sterownika karty Quadro

1. Proszę włożyć płytę CD PNY Quadro do napędu CD-ROM.

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

- 2. Dla Windows® 2000/XP proszę przejść do katalogu: Drivers /WIN 2K-XP, uruchomić SETUP.EXE a następnie postępować według dalszych instrukcji.
- 3. Dla Windows® NT proszę przejść do katalogu Drivers /WIN NT4, uruchomić SETUP.EXE a następnie postępować według dalszych instrukcji.
- 4. W przypadku sterowników DirectX dla Windows® 2000 proszę przejść do katalogu Drivers/DirectX8.1/W2K, uruchomić plik DXGINTENG.EXE (plik przeznaczony tylko dla angielskojęzycznej wersji Windows® 2000, dla wersji polskiej należy zainstalować polską wersję DirectX) dalej postępować zgodnie z instrukcjami.

4. Instalacja nView

nView to zestaw narzędzi do obsługi pulpitów, które pozwalają lepiej wykorzystać możliwości kart graficznych z procesorami firmy NVidia. W momencie instalacji sterowników NVidia i zrestartowania systemu, możecie Pastwo uruchomić kreatora NVIDIA nView. W tym celu należy wybrać: Właściwości ekranu – Zaawansowane - Quadro4xxx - Narzędzia pulpitu - Konfiguracja Menedżera Pulpitów - Informacje – Pomoc... . Kreator ten pozwala na konfigurację nView. W kolejnych pojawiających się oknach zawarte są informacje na temat aktualnie ustawianej opcji.

1 okno:



Instrukcja użytkownika PNY Quadro

ator NVIDIA nView - info nView - informacje ogóln Funkcje	macje ogólne e	
Kreator ten umożliwia ko nView, w tym funkcji zarz	nfigurację najczęściej stosowanych ządzania pulpitami, efektu przezrocz	ustawień ekranu narzędzia zystości oraz klawiszy skrótów.
W przypadku korzystania funkcję Zarządzanie okn dodatkowych klawiszy sł wielomonitorowych.) z wielu ekranów narzędzie nView j ami, służącą do zarządzania ustaw krótów w celu wygodnej nawigacji v	pozwala skonfigurować ieniami okien i definiowania v konfiguracjach
Na poszczególnych ekranach kreatora opisano podstawowe ustawienia narzędzia nView i umożliwiono ich konfigurację. Ustawienia dokonane za pomocą kreatora można później zmienić za pośrednictwem panelu sterowania Menedżera pulpitów nView.		
Przyciski Dalej i Wstecz i poprzedniego okna kreal zapisywania zmian.	umożliwiają przejście do następnego tora. Kliknij Anuluj, aby zakończyć p	o lub powrót do pracę kreatora bez
Wszystkie ustawienia do Zakończ na ostatnim ekr wułacznie aktualnie zało	konane w kreatorze są uwzględniar anie. Ustawienia dokonane podcza gowanego użytkownika.	ne po kliknięciu przycisku as pracy kreatora dotyczą

eator NVIDIA nView - krok 1 z 11	
Włącz nView Korzystanie z Menedżera pulpitów nView	RVIDIA. BUDIA
Menedżer pulpitów nView został zainstało uaktywniony.	wany na komputerze, jednakże nie został
Aby uaktywnić narzędzie nView, należy ot sterowania) za pomocą ikony w Panelu st Spowoduje to uaktywnienie narzędzia nVi zalogowania.	worzyć Menedżera pulpitów nYiew (panel erowania Windows i kliknąć Załaduj nYiew. ew do czasu wylogowania się i ponownego
Zaznaczenie poniższego pola spowoduje, ładowane przy uruchamianiu systemu Wir użytkowników często używających narzęc wielomonitorowych.	że narzędzie nView będzie automatycznie idows. Opcja ta jest zalecana dla wszystkich dzia lub korzystających z konfiguracji
🔽 Automatycznie uaktywniaj narzędzie	nView podczas uruchamiania systemu Windows
Opcję automatycznego ładowania można Kreator w panelu sterowania Menedżera p	w dowolnej chwili zmienić, klikając przycisk pulpitów nView.
	< <u>W</u> stecz <u>D</u> alej > Anuluj

Pomoc n¥iew N¥IDIA	×	
Profile Sposóbładowania i korzystania z profilu	RVIDIA. graphics ⁴	
Narzędzie nView umożliwia rejestrowanie wszystkich ustawień ekranu w jednym pliku, tzw. profilu. Zawiera ono kilka ogólnych profili dla różnych branż. Administratorzy mogą dodawać nowe profile dostosowane do potrzeb firmy, grupy roboczej lub użytkownika.		
Wybierając jeden z poniższych profili, można jednocześnie skonfigurować wszystkie ustawienia ekranu nView.		
<mark> deneric advanced finance dec cad </mark>	Wybierz z listy po lewej stronie profil odpowiadający firmie, producentowi komputera lub branży. Jeśli nie chcesz załadować profilu, wybierz opcję <brak>.</brak>	
Pomiń szczegółową konfigurację i przejdź bez kreatora.	zpośrednio do ostatniego ekranu	
< W	/stecz Dalej > Anuluj	

Kreator NVIDIA nView - krok 3 z 11		
Zarządzanie oknami Sterowanie podziałem okien		
Narzędzie nView ułatwia zarządzanie położeniem i funkcjonalnością okien. W przypadku korzystania z kilku monitorów okna są nieraz dzielone pomiędzy monitory i umieszczane na kilku ekranach. Może to utrudnić zapoznanie się z prezentowanymi informacjami.		
Narzędzie nView pozwala rozwiązać ten problem, sterując położeniem okien w taki sposób, aby zapobiec dzieleniu ich na kilka monitorów. Jeśli obszar wyświetlania okna obejmuje kilka monitorów, program nView przenosi je w całości na jeden z nich.		
C Zezwalaj na dzielenie okien		
C Zapobiegaj dzieleniu okien		
< <u>₩</u> stecz <u>D</u> alej > Anuluj		

Kreator NVIDIA nView - krok 4 z 11		
Zarządzanie oknami Przemieszczanie okien dialogo	owych	
Narzędzie nView ułatwia zarządzanie położeniem okien dialogowych. Wiele programów umieszcza okna dialogowe na środku pulpitu, co w przypadku konfiguracji wielomonitorowych może powodować ich wyświetlenie na nieoczekiwanym ekranie.		
Narzędzie riView pozwala roz określony monitor lub w okreś narzędzie riView umieszcza je Przemieszczanie okien o zarządzać oknami dialo zarządzać oknami dialo	wiązać ten problem, przemieszczając okna dialogowe na Jone miejsce. Podczas wyświetlania okna dialogowego ż godnie z poniższymi ustawieniami. fialogowych - zaznacz to pole, jeśli narzędzie nView ma gowymi, a następnie skonfiguruj poniższe ustawienia gonowmi	
	 Na monitorze	
	<u>≺W</u> stecz <u>D</u> alej > Anuluj	

Kreator NVIDIA nView - krok 6 z 11		
Zarządzanie oknami Rozszerzenie menu syste	emowego	
Rozszerzenia menu systemowego nView umożliwiają szybki i łatwy dostęp do funkcji nView w poszczególnych aplikacjach. Każde okno zawiera menu systemowe udostępniające podstawowe zadania, takie jak przesuwanie lub zmiana rozmiaru okna. Narzędzie nView dodaje do menu takie funkcje, jak wyświetlanie przezroczystego okna lub przenoszenie go na inny monitor/pulpit. Menu systemowe aplikacji zapewnia też dostęp do właściwych dla niej funkcji nView. Rozszerzenia pozwalają określić miejsce, w którym mają być otwierane załączniki		
	Zaznacz poniższe pole, aby uaktywnić rozszerzenia menu systemowego nView. Aby uzyskać dostęp do menu systemowego, kliknij prawym przyciskiem myszy pasek tytułowy okna aplikacji. IV włącz rozszerzenia menu systemowego nView	
	<u> ≺ W</u> stecz <u>D</u> alej > Anuluj	

Kreator NVIDIA nView - krok 7 z 11
Zarządzanie pulpitami Liczba pulpitów
Narzędzie nView umożliwia tworzenie, zarządzanie i przekączanie pomiędzy wieloma pulpitami.
System Microsoft Windows(r) oferuje obsługę ekranu z jednym pulpitem, na którym wyświetlane są wszystkie aplikacje. Przy użyciu narzędzia rWiew można wyświetlić maksymalnie 32 pulpity. Aplikacje można umieszczać na dowolnym pulpicie rWiew. Przykładowo można korzystać z klienta poczy elektronicznej i przeglądarki WWW na jednym pulpicie, na innym zaś z edytora tekstu. Dla poszczególnych pulpitów można nawet skonfigurować odrębne tapety. Przełączanie pomiędzy pulpitami jest bardzo proste. Można w tym celu korzystać ze skonfigurowanych klawiszy skrótów lub kliknąć bieżący pulpit prawym przejskiem myszy.
aby wyświetlić menu wyboru pulpitów. Chcę korzystać z wielu pulpitów i skonfigurować początkowe pulpity (które można później zmienić)
<u>< ₩</u> stecz <u>D</u> alej > Anuluj





eator NVIDIA nView - krok 11 z 11 🛛 🔀		
Efekty okien Szybka maksymalizacja okien	NVIDIA. graphic	
Inne usprawnienia oferowane przez narzę maksymalizacji i przywracania okien. NVie etapów rysowania, z jakich korzysta syster czynności.	dzie nView obejmują przyspieszenie otwierania, w pozwala na wyeliminowanie dodatkowych m Windows podczas wykonywania tych	
🗖 Przyspiesz maksymalizację okieri		
Inne funkcje dostępne za pośrednictwem panelu Menedżera pulpitów nView i rozszerzeń menu systemowego nView obejmują umieszczane na paskach tytułowych przyciski umożliwiające sterowanie maksymalizacją okien oraz opcje wyświetlania okna zawsze na wierzchu.		
Dla wielu aplikacji takich jak Internet Explo zwiększające ich funkcjonalność w konfi <u>c</u>	orer opracowano specjalne rozszerzenia juracjach wielomonitorowych.	
Aby maksymalnie wykorzystać możliwości podręcznikiem użytkownika.	narzędzia nView, należy zapoznać się z	
	< <u>₩</u> stecz <u>D</u> alej> Anuluj	



Menedżer pulpitów nView

Po zakończeniu konfiguracji nView można przejść do menedżera pulpitów i konfiguracji wszystkich dostępnych tam opcji według potrzeb. Menedżer pulpitów złożony jest z 10 zakładek: Informacje, Profile, Okna, Aplikacje, Pulpity, Interfejs użytkownika "Wyniki, Powiększenie, Klawisze aktywujące, Narzędzia.

Informacje:

Henedzer pulpito	ow n¥iew	
Wyniki Powi Iformacje Profile	iększenie Klawisze aktyw Okna Aplikacje Pulpity	ujące Narzędzia Interfejs użytkownika
12.V	iew"	(C)
	2	VIDIA.
Vłącz Menedże	era pulpitu nView	Pomoc
✓ Włącz Menedże ✓ Pokaż rozbudow nformacje o wersji	era pulpitu nView vane sterowniki nView	Pomoc
 Włącz Menedże Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku 	era pulpitu nView wane sterowniki nView Opis	Pomoc
 Włącz Menedża Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW.DLL 	era pulpitu nView wane sterowniki nView Opis Biblioteka Menedżera pul	Pomoc Wersja ▲ 4.13.01.4109
 Włącz Menedże Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW.DLL NVSHELL.DLL 	era pulpitu nView vane sterowniki nView Opis Biblioteka Menedžera pul Biblioteka powłoki obsza	Bomoc Wersja 4.13.01.4109 4.13.01.4109
 Włącz Menedże Pokaż rozbudov nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW.DLL NVSHELL.DLL DMCPL.EXE 	era pulpitu riView vane sterowniki riView Dpis Biblioteka Menedžera pul Biblioteka powłoki obsza Panel właściwości Mene	<u>Pomoc</u> <u>Wersja</u> 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109
 Włącz Menedźć Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW. DLL NVSHELL. DLL DMCPL. EXE NWIZ. EXE 	era pulpitu riView wane sterowniki riView Dpis Biblioteka Menedzera pul Biblioteka powłoki obsza Panel właściwości Mere Kreałot konfiguracji Mer	Pomoc Wersja 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109
✓ Włącz Menedże ✓ Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVEW-DLL NVSHELL.DLL DMCPL.EXE NVTUICPL.CPL NVTUICPL.CPL	sra pulpitu nView vane sterowniki nView Dipis Biblioteka Menedžera pul Biblioteka powłoki obsza Panel właściwości Mene Kreator konfiguracji Men Program korry Panelu st	Wersja 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109 4.13.01.4109
✓ Włącz Menedże ✓ Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW.DLL NVSHELL.DLL DMCPL.EXE NWIZ.EXE NVTUICPL.CPL ISYDI NDE SYC	era pulpitu nView vane sterowniki nView Biblioteka Menedzera pul Biblioteka powłoki obsza Panel właściwości Mene Kreator konfiguracji Men Program Kory Panelw st Dosrane acadedateli teti	Bomoc Wersja ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 5.0.2600.0000 ✓
✓ Włącz Menedża ✓ Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa pliku NVIEW.DLL NVSHELL.DLL DMCPL.EXE NWIZ.EXE NVIZ.EXE NVIICPL.CPL ISYDI NDE EVE	era pulpitu nView vane sterowniki nView Dpis Biblioteka Menedzera put Biblioteka Menedzera put Biblioteka powłoś obzac. Panel właściwości Mene Kreatok konfiguracji Men Program Kony Panelu st Disewsze second statul i tete	Pomoc Wersja 413.01.4109 413.01.4109 413.01.4109 413.01.4109 413.01.4109 413.01.4109 413.01.4109
Włącz Menedzi Pokaż rozbudow formacje o wersji Nazwa pliku NYEW DLL NVSHELL DLL DMCPL.EXE NWIZ EXE NVTUICPL CPL IEVOI DBE EVE ▲	era pulpitu nView vane sterowniki nView Dpis Biblioteka Menedzera pul Biblioteka powłoki obzza Parel właściwości Mern Kreator konfiguracji Mern Program Korny Paneta tu Diserens estadości tri tet. Konfi	Bomoc Wersja ▲ 4.13.01.4109 ↓ 4.13.01.4109 ↓ 4.13.01.4109 ↓ 4.13.01.4109 ↓ 4.13.01.4109 ↓ jugaracje monitora ▲
VVłącz Menedź Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa piku NVIEW DLL NVSHELLOLL DMCPLEXE NVJLEXE NVIUCPLCPL IEVOI NEE EVE	sia pulpitu nView vane sterownski nView Biblioteka Menedzera pul Biblioteka powłoki obsza Panel właściwości Mene Kreator końguracji Men Program kory Paneku st Dogram kory Paneku st Konfi	Pomoc Wersja ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ 4.13.01.4109 ▲ a.13.01.4109 ▲ a.13.01.410
Włącz Menedzi Pokaż rozbudow nformacje o wersji Nazwa płku NYEW DLL NYSHEL DLL MYCHEL DLL MYCHEL PLL DMCPLEXE NYTUCPLCPL NYTUCPLCPL Inper eve	era pulpitu nView vane sterowniki nView Dipis Biblioteka Menedzera pul Biblioteka powłoki obrza. Panel właściwości Mene Kreatok konginaciji Men Program kory Paneku st Biorawne nenadu dudy inte	Bomoc Wersja 4.13.01.4103 4.13.01.4103 4.13.01.4103 4.13.01.4103 4.13.01.4103 4.13.01.4103 i.13.01.4103 i.13.01.4103 i.13.01.4103 i.13.01.4103 i.13.01.4103 i.13.01.4103 i.01.4103

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Profile:

🔕 Menedżer pulpitów nView	? ×
Wyniki Powiększenie Kl Informacje Profile Okna Aplika	awisze aktywujące Narzędzia acje Pulpity Interfejs użytkownika
111	WIDIA.
Bieżący profil: None	
rg∎ generc	
 Dbejmij konfiguracje monitora przy profili 	wczytywaniu i zachowywaniu
<u>W</u> czytaj Profil	Zachowaj Profil
Nowy profil	<u>U</u> suń profil
OK	Anuluj Zastosuj

Okna:



Aplikacje:

🥸 Menedżer pulpitów n∀iew	? >
Wyniki Powiększenie I Informacje Profile Okna Apli	Klawisze aktywujące Narzędzia kacje Pulpity Interfejs użytkownika
	WIDIA.
Aplikacje, które używają dostrojonyc	h konfiguracji nView:
	Dodaj aplikację
	Dodaj klasę
	Usuń
	Konfiguracje indywidualne
	Wyłącz
, Wybrane konfiguracje aplikacji	
Globalnie wyłącz osobne konfigu	uracje i ustal pamięć
	K Anului Zastosui

Pulpity:

🕺 Menedžer	pulpitów nVi	ew			? ×
Wyniki Informacje	Powiększen Profile Okn	ie Klawis a Aplikacje	ze aktywuj Pulpity	ące Interfe	Narzędzia js użytkownika
	. <mark>≫</mark> ₩			NV1	DIA.
Pulpity : D	omyślny		LI.L. I.L. I.		
Pulpity:	yślny	Ú	~	Do	daj
				Właśc	siwości
				Zmień	nazwę
				U	suń
UWAGA:	Zmiany na pulp	icie zachodzą r	atychmias		
		ОК	Anu	uluj	Zastosuj

Interfejs użytkownika :

🔕 Menedžei	r pulpitów n¥iew	? ×
Wyniki Informacje	Powiększenie Klawisze aktywujące Narzęd Profile Okna Aplikacje Pulpity Interfejs użytkow	zia vnika
Bertener		
Ogólne -	n anais abfean annan annan bhannan annan an daisis	
E Poka	z opcję nytew poprzez prawy kławisz myszy na pupicie iż na pesku zadań wiadomości zawiadamiające hom przełącznik zadań riView	
- Okna i ap	likacje	
☐ Włąc	cz przycisk złóż na pasku tytułu	
I Doda I Włąc	ij opcje nView do menu systemu oz przycisk menu nView na pasku tytułu	
	Opcje menu nView	
Wiele pul	pitów	
I Poka □ Włąc	iz nazwę pulpitu przy przechodzeniu sz rozszerzenia powłoki eksplorera pulpitu	
	OK Anuluj Zasto	osuj

Wyniki:



Powiększenie:

🧟 Menedżer pulpitów nView	? ×
Informacje Profile Okna Aplikacje Pulpity Interfejs użytkow Wyniki Powiększenie Klawisze aktywujące Narzędz	nika tia
Konfiguracje zmiany wymiaru obrazu	
Styl zmiany wymiaru C Szkło powiększające C Scentrowany na kursorze C Ramka stała	
Użyj pokrętła myszy, aby zmienić poziom zmiany wymiaru obrazu przytrzymując następujące klawisze: Grift Drift	
F Pokaż kursor w powiększonym oknie	
🔲 Włącz zmianę wymiaru odtwarzania wideo (wyłącza nakładkę)	
Automatyczne przesuń powiększone okno na następny ekran	
🔲 Włącz edycję dwukierunkową	
Pokaż zogniskowane okno Sterowniki odbijania lustrzanego wideo	
OK Anuluj Zastos	uj

Klawisze aktywujące:

Menedżer pulpitów nView			?×
Informacje Profile Okna Wyniki Powiększenie	Aplikacje Klawisz	Pulpity Interfe aktywujące	ejs użytkownika Narzędzia
		nvi nvi	DIA.
Wybierz działanie:			
Uruchom aplikacje Znajdź kursor Zbierz wszystkie okna na moni Włącz/wjłącz okno powiejsz Załaduj profil Przenieś okno na monitor	torze 1 :enia Usuń	Usur	ń wszystkie
Aktywne klawisze			
Czynności	Klaw	sze	Właśc
I Zmiany dotyczące klawiszy akty	ywujących za	achodzą natychm	▶ niast.
	OK	Anuluj	Zastosuj

Narzędzia:

Informacje Profile Okna Aplikacje Publity Interfejs uzytkownika Wyrriki Powiększenie Klawisze aktywujące Narzędzie Witer Aleksie Aplikacje Publity Interfejs uzytkownika Witer Aleksie Publity Interfejs uzytkownika Witer Aleksie Publity Witer Aleksie Witer Aleksie Publity Witer Aleksie Witer Aleksie W
Jakość monitora Jakość monitora Włącz korekcję monitora NYKeystone Włącz korekcję WyKeystone na meru pulpitu Użyj karty Klawiszy aktywujących, aby ustawić klawisze
Jakość monitora Włącz korekcję monitora NVKeystone Włącz korekcję MVKeystone na menu pulpitu Użyj karty klawiszy aktywujących, aby ustawić klawisze
 Włącz korekcję monitora NVKeystone Włącz opcję NVKeystone na menu pulpitu Użyj karty klawniszy aktywujących, aby ustawić klawnisze
Włącz opcję NVKeystone na menu pulpitu Użyj karty klawiszy aktywujących, aby ustawić klawisze
Użyj karty klawiszy aktywujących, aby ustawić klawisze
Pokat ekrap kalibracii papeku prashiego
Kliknij, aby pokazać ekran kalibraciji, który należy użyć, gdy "automatycznie regulujesz" płaskie panele. Użyj któregokolwiek klawisza, aby wyjść.
Programy narzędziowe Windows
Automatycznie ustaw monitory
Przesuń kony/Pasek narzędzi na monitor
OK Anuluj Zastosuj

5. Właściwości ekranu

Ustawienia kolorów i obszaru ekranu

Po zakończeniu instalacji i konfiguracji sterownika karty graficznej, można przystąpić do konfiguracji właściwości ekranu. W celu otwarcia okna Właściwości ekranu należy prawym klawiszem myszy kliknąć na pulpit i wybrać **Właściwości**.



Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Kolory: aktualne ustawienia kolorów dla monitora. Aby zmienić te ustawienia należy kliknąć strzałkę i wybrać odpowiednią wartość

Obszar ekranu: aktualna rozdzielczość ekranu monitora. Można ją zmienić, przesuwając w prawo lub lewo wskaźnik rozdzielczości. Większa rozdzielczość pozwala na zmieszczenie większej ilości informacji na ekranie.

Zaawansowane: Klikając na ten przycisk uzyskuje się dostęp do wielu zaawansowanych opcji konfiguracyjnych karty graficznej.

Właściwości Quadro

Prezentowane "zrzuty ekranu" wykonane zostały dla karty z rodziny Quadro i mogą się różnić w zależności od modelu aktualnie zainstalowanego. W poniższej instrukcji wykorzystano Quadro4 550 XGL oraz system Windows® 2000 Prof.

Zarządzanie koloran	ni	🥺 Qi	adro4 500/55	50 XGL
Ogólne Karta	Monitor	R	ozwiązywanie	problemó
Ekran				
Rozmiar czcionki:				
Małe czcionki		-		
Rozmiar normalny (96 dp	a			
	.,			
Zaodność				
- Niektóre programy będą	działały niepopr	awnie, jeśli	nie uruchomi:	sz
ponownie komputera po	zmianie ustawier	ń ekranu.		
Po zmianie ustawień ekr	anu:			
C Uruchom ponownie k	komputer z nowy	mi ustawie	niami ekranu	
 Zastosuj nowe ustav 	vienia bez ponov	nego uruc	hamiania kom	putera
C Pytaj przed zastosow	vaniem nowych u	stawień ek	ranu	

Rozmiar czcionki: ustawienia rozmiaru czcionki (w punktach na cal)

Zgodność: należy wbrać odpowiednią dla siebie opcję

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Informacje o karcie

Zakładka ta wyświetla informacje na temat karty graficznej oraz systemu

	IA QUBUIU4 30	0/550 AdL	Właściwo	ści
- Informacje o k	arcie			
Typ mikroukła	adu: Qua	dro4 500/550 ×C	iL	
Typ konwerte	ra DAC: Integ	grated RAMDAC		
Rozmiar pamie	eci: 64 M	IB		
Ciąg karty:	Qua	dro4 500/550 XC	iL	
Informacje o systemie BIOS	: Versi	ion 4.17.0044		

Właściwości: wyświetla wersję sterownika oraz ustawienia zasobów.

Lista wszystkich trybów: wyświetla obsługiwane przez monitor rozdzielczości i częstotliwości odświeżania.

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Monitor

Wyświetla informacje na temat rodzaju monitora oraz częstotliwości odświeżania ekranu.

Ogólne – Tvo monitor	Karta	Monitor	Ro	związywanie	problemów
Мо	- nitor Plug and Play	,			
3				Właściwości	_
Uatawiania					
Czestotliwos	nonitora ió odówiatapia:				
	c ouswiezariia.				
85 Hz	o ouswiezania.				-
85 Hz	oy, których ten ma	onitor nie moz	e wyświetl	ić	-
85 Hz Ukryj try Usunięcie z wyświetlania spowodowa	by, których ten mo sznaczenia tego p I, których ten mon ć, że ekranu nie c	onitor nie moz oola pozwala itor nie wyśw ła się użyć, z	e wyświetl na ustawie ietla popra sprzęt zos	ić nie trybów wnie. Może t tanie	•
85 Hz Ukryj try Usunięcie z wyświetlania spowodowa uszkodzony	by, których ten mo sznaczenia tego p , których ten mon ć, że ekranu nie c	onitor nie moż ola pozwala itor nie wyśw ła się użyć, a	e wyświetł na ustawie ietla popra sprzęt zos	ić nie trybów wnie. Może t tanie	•
85 Hz Usunięcie z wyświetłania spowodowa uszkodzony	by, których ten mo aznaczenia tego p , których ten mon ć, że ekranu nie c	onitor nie moz ola pozwala itor nie wyśw Ja się użyć, a	e wyświetł na ustawie ietla popra sprzęt zos	ić nie trybów wnie. Może t tanie	•
85 Hz Ukryj try Usunięcie z wyświetlania spowodowa uszkodzony	by, których ten mo aznaczenia tego p a, których ten mon ć, że ekranu nie c	onitor nie moż ola pozwala litor nie wyśw la się użyć, a	re wyświet na ustawie ietla popra sprzęt zos	ić mie trybów wnie. Może t tanie	•



Rozwiązywanie problemów

Opcja ta umożliwia regulację poziomu sprzętowego wspomagania sprzętu graficznego. Mogą one być pomocne w rozwiązywaniu problemów z wyświetlaniem.

Ogóne Kata Monitor Rozviązywanie problemów Masz problem użycia sprzętu graficznym? Ustawienia te sterują sposobem użycia sprzętu graficznym? Ustawienia te sterują rozwiązywanu problemów z wyświetlaniem. Przyspieszanie sprzętowe Ręcznie kontroluj poziom przyspieszenia i wydajność swojego sprzętu graficznego. Użył Rozwiązywania problemów z wyświetlaniem, aby użłwić wprowadzanie zmian. Przyspieszanie sprzętowe: Brak Wszyskie przyspieszenia są wyłączone. Użył tego ustawienia, jeśli nie ma żadnych problemów z komputerem. [Zalecane]	Zarząd	Izanie kolorami		🕺 Quadro4 500/550 XGL
Masz problemy ze sprzętem graficznym? Ustawienia te sterują sposobem użycia sprzętu graficznego. Mog one być pomocne w rzewiązywaniu problemów z wyświetlaniem. Przyspieszanie sprzętowe Ręcznie kontroluj poziom pzyspieszenia i wydajność swojego sprzętu graficznego. Użył Rozwiązywana problemów z wyświetlaniem, aby użanów typowodzenie zmian. Przyspieszanie sprzętowe: Brak Pełne Wszystkie przyspieszenia są wyłączone. Użył tego ustawienia, jeśli nie ma żadnych problemów z komputerem. [Zalecane]	Ogólne	Karta	Monitor	Rozwiązywanie problemów
ułatwić wprowadzanie zmian. Przyspieszanie sprzętowe: Brak Pełne Wszystkie przyspieszenia są wykączone. Użyj tego ustawienia, jeśli nie ma żadnych problemów z komputerem. [Zalecane]	Ma: spos rozw Przyspiesza Ręcznie ko graficznego	sz problemy ze spr sobem użycia sprz wiązywaniu probler nie sprzętowe ntroluj poziom prz . Użyj Rozwiązywi	rzętem graficzny rętu graficznego nów z wyświetł yspieszenia i w ania problemów	vm? Ustawienia te sterują w Mogą one być pomocne w aniem. vdajność swojego sprzętu z wyświetlaniem, aby
	Przyspiesza Wszystkie	nie sprzętowe: przyspieszenia sa douch problemów	Brak —— , , ,	żyj tego ustawienia, jeśli
		huch problemów.	a komputorom	(Zalaaana)
	nie ma ża		2 Kompolereni.	
	nie ma ża		2 Kompoleteini.	
	nie ma ża		2 Komporeneni	
	nie ma ża		2 Kunpakereni.	(2010-018)

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Zarządzanie kolorami

Zarządzanie profilami kolorów monitora.

aściwości: Monito	or Plug and Play i N	WIDIA Quadro4	500/550 XGL	2
Ogólne	Karta Monit	tor Rozwia	ązywanie problemó	iw
Zarządzanie	kolorami	😒 Quadro	4 500/550 ×GL	
Te ustawi monitora. I Bieżący monitor:	enia pozwalają na wył Może to mieć wpływ r Monitor Plug wnitora: «Rraki)	branie domyślnego na kolory widoczne and Play	profilu kolorów dła e na ekranie.	а
Domyślny profil ma	onitora: <brak></brak>			
Profile kolorów akt	tualnie skojarzone z ty	m urządzeniem:		
			A	
			×	
			4	
			×	
			×	
			×	
Dodaj	Usur	í Ustav	v jako domyślne	
Dodaj	Uşur	i Ustav	v jako domyślne	
Dodaj	Usur	Ústav	v jako domyślne	

Właściwości karty graficznej



Dodatkowe właściwości: dodatkowe menu (widoczne po lewej stronie głównego okna) umożliwiające regulację dodatkowych opcji sterownika.

NVIDIA w Internecie: strona internetowa firmy NVidia

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Ustawienia wydajności i jakości wyświetlania

	Ogólne Karta Monitor Rozwiązywanie problemów Zarządzanie kolorami 🥝 Quadro4 500/550 XGL
dro4 500/550 XGL Wiew	
Jstawienia wydajności i jakości Ustawienia OpenGL ⊡ Ustawienia Direct3D	Wydainość - Zoptymaliz.
Refresh Rate Overrides Ustawienia kolorów nakładki Narzędzia pulpitu	Aplikacja Zoptymaliz. Agresywna
kład ekranu	Antyaliasowanie - Wyłączony (brak anty-aliasingu)
	Wył. 4xS (Direct3D only)
	Filtrowanie anizotropowe - Wył.
	wył. 2x
	Wyostrzanie tekstur Przywróć domuślne

Istnieje możliwość ręcznego ustawienia poziomu antyaliasingu i filtrowania anizotropowego

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Ustawienia OpenGL

w	laściwaści: Monikor Plug and Plug i NYDIA Quadroś 500/550 kil. 🦉 💆 Ogólne Kata Monitor Rozwiązwanie problemów Zarzędzanie koloceni € Quadroś 500/550 kici.
vice 500/550/351 Mirer Utavienienia wyckipości i jakości Ustavienia Direct20 – Ustavienia Direct20 – Antenia Rate Owenides Ustavienia kokoń makradła Narzędzia publiu Mad ekronu	OpenGL
	Wyłącz obsługę rozszerzonego zestawu instrukcji procesora Vije pojedynozego bułora Złylnego bułora
	Wieloekranowa akceleracja Single-Display Mode 💌 sorzekowa. Domyślna głębia kolosu(dla tekstur): Uzyj głębi kolosu pulpitu 💌
	Tryb przełączania bufora: Automatyczny 💌
	Synchronizacja pion: Domyślnie włączona 💌 Uży maks. 5 🗧 MB pamięci systemowej dla tekstur w trybie PD.
	Ustawienia OpenGL uzytkownika dla aplikacji.
	Additional OpenGL Properties Przywelóć domytline
	OK Anuluj Zastosuj

Ustawienia OpenGL użytkownika dla aplikacji: wybór aplikacji dla której chcemy załadować predefiniowane, zoptymalizowane ustawienia użytkownika.

Opcje wydajności i kompatybilności: możliwość optymalizacji właściwości aplikacji wykorzystujących OpenGL.

Wieloekranowa akceleracja sprzętowa: opcja związana ze sprzętowym wspomaganiem aplikacji OpenGL na wielu monitorach.

Domyślna głębia koloru (dla tekstur): opcja ustawiająca domyślny poziom głębi kolorów tekstur w aplikacjach OpenGL: 16bpp, 32bpp lub głębia koloru pulpitu.

Tryb przełączania bufora: wybór pomiędzy transferem blokowym a automatycznym

Synchronizacja pion: ustawienia synchronizacji pionowej w OpenGL. Zawsze wyłączona: na stałe wyłącza synchronizację pionową. Domyślnie wyłączona: synchronizacja wyłączona do momentu specjalnego żądania włączenia z danej aplikacji. Domyślnie włączona: synchronizacja włączona do momentu specjalnego żądania wyłączenia z danej aplikacji.

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Ustawienia Direct3D

Opcje wydajności i zgodności Direct3D są na tyle szczegółowo wyjaśnione aby użytkownik mógł je dowolnie regulować dla uzyskania najlepszych efektów.

	Ogólne Karta Monitor Rozwiązywanie problemów Zarządzanie kolorami 🔮 Quadro4 500/550 XIGL
ndro4 500/7500 XGL nView Ustawienia wydajności i jakości − Ustawienia OpenGL ⊖ Ustawienia OpenGL → Bretes Rate Ovenides Ustawienia kolorów nakładki Narzędzia pulpitu Mrtad ekranu	Direct3D
	Wyświetkaj logo w apłkacjach Direct3D Poziom szczegółów mipmap: Najłepsza jakość obrazu Mozmiar pamięci tekstur PCI Użyj maks. [15 – JMB pamięci systemowej dla tekstur w tybie PCI.
JI>	Ustawienia Direct3D Zapisz jako Ustuń
	Więcej Direct3D Przywróć domyślne

Włącz emulację tablicy mgły: opcja ta pozwala na włączenie lub wyłączenie emulacji tablicy mgły. Standard Direct3D określa, że karta graficzna wspomagająca sprzętowo Direct3D powinna potrafić wykorzystywać tablice mgły lub "zamglenie wierzchołków". Niektóre gry nie potrafiące poprawnie współpracować ze sprzętowym D3D wymagają aby karta graficzna obsługiwała tablice mgły. Włączając tą opcję ma się pewność, że takie gry będą poprawnie działać na procesorze graficznym NVidia.

Wyświetlaj logo w aplikacjach Direct3D: wyświetla logo NVidia w dolnym rogu ekranu w aplikacjach D3D.

Poziom szczegółów mipmap: pozwala na regulację poziomu szczegółowości mipmap w zakresie: od "Najlepsza jakość obrazu" do "Najlepsza wydajność"

Ustawienia Direc3D c.d.

Rozmiar pamięci tekstur PCI

Pozwala procesorowi graficznemu na wykorzystanie większej niż wymaganej ilości pamięci dla przechowywania tekstur (dodatkowo do pamięci zainstalowanej na karcie).

<u>Uwaga</u>: Maksymalna ilość pamięci systemowej, która może być zarezerwowana dla przechowywania tekstur obliczana jest w oparciu o ilość fizycznej pamięci RAM zainstalowanej w komputerze. Im więcej jest pamięci systemowej RAM tym więcej pamięci można zarezerwować dla tekstur. Opeja ta dotyczy tylko kart graficznych PCI (lub kart AGP pracujących w trybie zgodnym z PCI).

Ustawienia Direct3D

Lista zapisanych ustawień użytkownika. Wybierając jedną z dostępnych pozycji, uaktywniamy wszystkie zapisane w niej wcześniej ustawienia.

Więcej Direct3D wyświetla kolejne okno dialogowe.

Więcej Direct3D

Dire	aeti	зг	5		[11			1111
Dille	500						nv	ID	IA.
ołożenie tekse	eli —								
Opcja ta um	ożliwia	zmian	ę poz	ycji pu	nktu p	oczął	koweg	o tek	sela
pomiędzy le	wym gó	rnym r	ogier	n a śro	dkiem	tekse	la.		
Ι εινιι σότου	wartos	\$ 3			-	_	_	-	Środek
róg		12	4	12	-,-			_	STODEK
						Pra			vślne
							_		

Położenie tekseli: opcja ta zmienia schemat sprzetowego adresowania tekstur dla tekseli (elementy tekstur). Zmiana tych wartości zmieni zdefiniowaną pozycję punktu początkowego teksela. Domyślne wartości sa zgodne ze specyfikacja Direct3D. Niektóre programy moga wymagać aby punkt początkowy teksela zdefiniowany był w innym miejscu. W takim przypadku jakość obrazu ulegnie znacznemu polepszeniu jeśli na nowo zdefiniujemy punkt początkowy poprzez zmiane omawianej opcji. Aby to zrobić należy zmienić pozycję dostępnego w oknie "suwaka".

Ustawienia kolorów nakładki



Jasność, Kontrast, Odcień i Nasycenie pozwala na regulację jakości odtwarzania video lub DVD na monitorze. Można niezależnie regulować każdym z dostępnych parametrów tak aby osiągnąć najlepszą jakość obrazu.

Powiększenie: umożliwia powiększenie wybranego obszaru ekranu

Narzędzia pulpitu

	Ogólne	Karta	Monitor	1	Rozwiazywanie	e problemów
	Zarząd	Izanie kolorami		<u>©</u> 0)uadro4 500/5	50 XGL
vdro4 500/550 XGL rView Ustawienia wydajności i jakości Ustawienia Direct30 Ustawienia kolotów nakładki Narzędzia publicki ustawienia kolotów nakładki Narzędzia publicki rłod ekranu ↓					NVIDI	A.
	Narzędzie 'Me funkcji i ustaw bezpośrednio III Wyświetl i Menedżer pul ekranach Tw ustawień ekra	edia Center' na pa vień skonfigurowa z paska zadań sy ikonę Media Cent pitów umożliwia k nView i pomaga u nu i pulpitów.	sku zadań ur nych w menu istemu Windo er na pasku z orzystanie z fr uporządkował	nożliwia I właściw ws. adań unkcji wy ć aplikac	wygodny dostę vości ekranu yświetlania na u uje korzystające	p do wielu s z różnych
	🔽 Włącz M	enedżera pulpitów	Konfigu	racja Me	nedżera pulpiti	ów
		nkcję Dzielenie ek	anu (Wielok	rotne wy	ijścia karty grał	icznej z
	procesore zobrazow	m NVIDIA mają b ania 1	yć traktowani	e jako od	ddzielne urządz	tenia
	procesore zobrazow	m NVIDIA mają b ania.1	yć traktowani	e jako od Przywr	ddzielne urządz óć domyślne	

Media Center: narzędzie to umieszczone na pasku zadań umożliwia wygodny dostęp do funkcji i ustawień skonfigurowanych w menu właściwości ekranu, bezpośrednio z paska zadań systemu Windows.

Menedżer pulpitów umożliwia korzystanie z funkcji wyświetlania na wielu ekranach i pomaga uporządkować aplikacje korzystające z różnych ustawień ekranu i pulpitów.

nView

nVidia nView to niewiarygodnie elastyczny system zarządzania wielomonitorowością. Kompletna dokumentacja nView dostępna jest na instalacyjnej płycie CD w katalogu nView.

W	łaściwości: Monitor Plug and Play i NV Ogólne Karta Monitor Zarządzanie kolorami	IDTA Quadro4 500/550 XGL ? X Rozwiązywanie problemów Quadro4 500/550 XGL
Quadro4 500/550 XGL	Dpcja TwinView umożliwia podłączenie dw	WVIDIA.
	Wysciowych (monitora analogowego, ekra Tryby C Standardowy (bez TwinView) C Klonowanie	Podział w poziomie Podział w pionie
		2
<u>د ک</u>	Ekran: Ekran TwinView 1: Monitor a Ustaw jako ekran podstawowy Wyłącz automat, przesuwanie na ekra	analogowy (Pierwszy) 💽
-	Wykryj urządzenia Oł	Ustawienia urządzenia >

Tryby: ustawienie wzajemnej pozycji wyświetlania monitorów.

Wykryj urządzenia: służy do rozpoznania przez kartę Quadro wszystkich dołączonych monitorów.

Ustawienia urządzenia: umożliwia dostęp do następujących opcji: Select Output Device, Ustawienia kolorów, Dostosowanie ekranu

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Ustawienia kolorów

Ustawienia urządzenia	<u>?</u> ×
Wybór urządzenia Ustawienia kolorów	1
Publows sterow	niki koloru Cytrowa głębia: łłączone Ustrość
Aktywny kolo <u>r</u> :	Kontrast
😽 Wszystkie 🖃	<u>G</u> amma: 1,00
Ustawienia użytko <u>w</u> nika:	
Apply these settings at startup	
Zapisz jako ∐suń	Przywróć ustawienia sprzętowe
ŌK	Anuluj Zastosuj

Cyfrowa glębia: pozwala na większą kontrolę separacji kolorów i intensywności w rezultacie czego obraz jest czystszy i jaśniejszy.

Aktywny kolor: wybór koloru aktualnie regulowanego. Można wybrać czerwony, zielony lub niebieski osobno oraz wszystkie jednocześnie.

Jasność, Kontrast, Gamma: regulacja jasności, kontrastu i poziomu gamma dla aktualnie wybranego koloru.

Apply these settings at startup: automatyczne wczytanie powyższych ustawień przy starcie komputera

Wybór urządzenia

Ustawienia urządzenia	? ×
Wybór urządzenia Ustawienia kolorów	
Wybierz ekran, na którym ma re Monitor analogowy: być wyświetlany system	
Windows: C Ekran LCD:	
	4
wykył ujządzenia	
Regulacja urządzenia	
OK Anuluj Z	astosuj

Wykryj urządzenia: identyfikacja podłączonych monitorów

Regulacja urządzenia: wyświetla okno dialogowe "Dostosowanie ekranu" i " Częstotliwość ekranu"

Dostosowanie ekranu

Opcja ta umożliwia zmianę ustawień położenia pulpitu na monitorze.



Częstotliwość ekranu

Wybór trybu ustalania częstotliwości



Automatycznie: automatyczny wybór właściwego trybu przez system Windows, który otrzymuje poprawne informacje o częstotliwościach bezpośrednio z monitora. Uwaga: niektóre starsze monitory mogą nie obsługiwać tej funkcji.

General Timing Formula (GTF): standard wykorzystywany przez nowszy sprzęt

Discrete Monitor Timings (DMT): starszy standard wciąż używany przez niektóre urządzenia.

5. MAXtreme

Wstęp

MAXtreme to specjalistyczny sterownik 3D optymalizowany do kart PNY Quadro4 XGL, Quadro2 oraz Quadro DCC. Sterownik ten współpracując z kartą PNY Quadro w znacznym stopniu zwiększa możliwości interaktywnego renderowania w aplikacjach takich jak:

- 3ds max 4
- 3D Studio MAX Release 3
- 3D Studio VIZ Release 3i
- 3D Studio VIZ Release 3

Podłączając okulary stereo 3D istnieje możliwość wykorzystania właściwości Stereo sterownika MAXtreme. Dzięki tym właściwościom rysunki i animacje można oglądać w przestrzeni trójwymiarowej.

Instalacja MAXtreme

Przed instalacją MAXtreme jedna z aplikacji wymienionych wyżej musi być już zainstalowana na komputerze. Program instalacyjny sterownika automatycznie wybiera wersję MAXtreme (Release 3 lub Release 4) zgodną z wersją zainstalowanej aplikacji 3D Studio MAX/VIZ. (MAXtreme 4 pracuje z 3ds max 4 ale nie jest zgodny z 3D Studio MAX 3.)

Katalog instalacyjny MAXtreme na płycie CD ze sterownikami zawiera następujące pliki: Readme.txt - zawiera istotne informacje na temat instalacji MAXtreme

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Setup.exe	-	program instalacyjny dla Windows
(inne)	-	pliki niezbędne do instalacji

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem MAXtreme następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany i działający 3D Studio MAX/VIZ
- "prawo zapisu" do katalogu głównego 3D Studio MAX/VIZ oraz katalogu Windows

Z katalogu instalacyjnego MAXtreme należy uruchomić Setup.exe i postępować według dalszych instrukcji. Plik pomocy (MAXtreme*.chm) zostanie zainstalowany wraz ze sterownikiem w katalogu 3D Studio Help. <u>Uwaga</u>: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Odinstalowanie MAXtreme

- Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
- 2. Kliknąć ikonę "Dodaj/Usuń Programy"
- 3. Wybrać z listy i kliknąć ikonę MAXtreme
- 4. Kliknąć przycisk "Zmień/Usuń"
- Następnie proszę postępować dalej według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania MAXtreme

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

6. POWERdraft

Wstęp

POWERdraft pracując z kartami PNY Quadro zwiększa komfort i wydajność pracy oraz poprawia właściwości następujących aplikacji:

- AutoCAD 2002/2000/2000i
- AutoCAD Architectural Desktop V. 2/3.3
- Autodesk Mechanical Desktop 4/5/6

Więcej informacji na temat właściwości POWERdraft można znaleźć w pliku pomocy.

Instalacja POWERdraft

Katalog instalacyjny zawiera następujące pliki:

•	Readme.txt	-	istotne	informac	je na	temat	tego	oprogramowa	ania

- Lang15en.hlp plik pomocy Windows (wersja angielska)
- Setup.exe program instalacyjny dla Windows
- (inne) pozostałe niezbędne do instalacji pliki

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem POWERdraft następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

• system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany i działający AutoCAD
- "prawo zapisu" do katalogu głównego AutoCAD oraz katalogu Windows

Aby zainstalować POWERdraft:

- 1. Proszę się upewnić, że AutoCAD nie jest uruchomiony
- 2. Uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego POWERdraft

POWERdraft instalowany jest w osobnym katalogu. SETUP tworzy nową grupę programów zawierającą następujące ikony:

- "POWERdraft Help" uruchamia plik pomocy "online"
- "Configure POWERdraft" konfiguruje POWERdraft jako sterownik wyświetlania AutoCADa
- "Configure Original Driver" konfiguruje oryginalny sterownik wyświetlania AutoCADa.

Uwaga: Obydwa programy konfiguracyjne działają tylko przy nie uruchomionym AutoCAD

 Proszę użyć powyższych ikon aby skonfigurować POWERdraft'a jako aktualny sterownik AutoCAD'a. Po poprawnym zakończeniu całego procesu instalacji POWERdraft jest gotowy do pracy. W przypadku poprawnej konfiguracji podczas startu AutoCAD'a pojawi się logo POWERdraft.

Odinstalowanie POWERdraft

- Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
- 2. Kliknąć ikonę "Dodaj/Usuń Programy"
- 3. Wybrać z listy i kliknij ikonę POWERdraft
- 4. Kliknąć przycisk "Zmień/Usuń"
- 5. Następnie proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania POWERdraft

7. QuadroView

Wstęp

NVIDIA QuadroView jest dodatkową, aplikacją wyświetlającą obiekty 3D, współpracującą z kartami PNY Quadro4 XGL, Quadro2 oraz Quadro DCC, przeznaczoną do pracy z następującymi aplikacjami:

- AutoCAD 2002/2000/2000i
- AutoCAD Architectural Desktop V. 2/3.3
- Autodesk Mechanical Desktop 4/5/6

Uwaga: QuadroView może też pracować jako niezależna aplikacja.

Katalog instalacyjny QuadroView zawiera następujące pliki:

- Readme.txt istotne informacje na temat tego oprogramowania
- Setup.exe program instalacyjny dla Windows
- (inne) pozostałe niezbędne do instalacji pliki

Instalacja QuadroView

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem QuadroView następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows NT 4.0 lub Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

- jeżeli QuadroView pracuje z inną aplikacją np. AutoCAD, aplikacja ta musi być zainstalowana i działająca
- w przypadku korzystania z właściwości stereo w QuadroView zależnie od trybu pracy stereo potrzebne będzie jedno z urządzeń: okulary stereo 3D lub monitor stereo 3D

Aby zainstalować QuadroView proszę uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego QuadroView a następnie postępować według instrukcji.

Uwaga: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Uruchomienie QuadroView

Aby uruchomić QuadroView w trybie "stand-alone" ... będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Programy > NVidia Corporation > QuadroView 2.04 > QuadroView

Aby uruchomić QuadroView z aplikacji AutoCAD ... proszę skorzystać z pomocy QuadroView online

Odinstalowanie QuadroView

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać

Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy

- 2. Kliknąć ikonę "Dodaj/Usuń Programy"
- 3. Wybierać z listy i kliknij ikonę QuadroView
- 4. Kliknąć przycisk "Zmień/Usuń"
- Następnie dalej proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania QuadroView

Rozdzielczość	Kolory	Odświeżanie w pionie	
640x480	8/16/32 bits	60Hz to 240Hz	
800x600	8/16/32 bits	60Hz to 240Hz	
1024x768	8/16 bits	60Hz to 240Hz	
1024x768	32 bits	60Hz to 200Hz	
1152x864	8/16 bits	60Hz to 200Hz	
1152x864	32 bits	60Hz to 170Hz] –
1280x960	8/16 bits	60Hz to 170Hz	ab
1280x960	32 bits	60Hz to 150Hz	
1280x1024	8/16 bits	60Hz to 170Hz]
1280x1024	32 bits	60Hz to 150Hz	ј у
1600x900	8/16 bits	60Hz to 150Hz) ý
1600x900	32 bits	60Hz to 120Hz	, k
1600x1200	8/16 bits	60Hz to 120Hz	y ý
1600x1200	32 bits	60Hz to 100Hz] <u>₹</u> .
1920x1080	8/16 bits	60Hz to 100Hz] ef
1920x1080	32 bits	60Hz to 85Hz] an.
1920x1200	8/16 bits	60Hz to 100Hz] <u>8</u> .
1920x1200	32 bits	60Hz to 85Hz	
1920x1440	8/16 bits	60Hz to 85Hz	
1920x1440	32 bits	60Hz to 75Hz	
2048x1536	8/16 bits	60Hz to 75Hz	
2048x1536	32 bits	60Hz	

8. Specyfikacja techniczna

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

Tryby wyświetlania obsługiwane przez panel cyfrowy

Rozdzielczość	Kolory
640x480	8/16/32 bitów
800x600	8/16/32 bitów
1024x768	8/16/32 bitów
1280x1024	8/16/32 bitów
1600x1200	8/16/32 bitów

Instrukcja użytkownika PNY Quadro

9. Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów kart PNY Quadro można znaleźć na stronie

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres

pocztowy

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 800-1600 pod numer (081) **5251033**



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316 www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl

Instrukcja użytkownika PNY Quadro