

PNY Quadro

Profesjonalne Karty Graficzne

Podręcznik Użytkownika

Quadro FX
Quadro NVS



Servodata Elektronik Sp. z o.o.
Jana Sawy 8 lok. 02, 20-632 Lublin, tel. 81-5254319
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl

- © PNY – wszystkie prawa zastrzeżone, wszelkie kopiowanie poniższego dokumentu bez pisemnej autoryzacji PNY Technologies, Inc. jest zabronione.
- Macintosh jest licencjonowanym znakiem handlowym Apple Computer Inc.
- Windows® i MS-DOS są zarejestrowanymi znakami handlowymi Microsoft Corporation
- IBM PC/AT i VGA są zarejestrowanymi znakami handlowymi IBM Corporation z U.S.A.
- Wszystkie inne wymienione nazwy produktów mogą być zarejestrowanymi znakami handlowymi odpowiednich firm jednakże, „™” oraz „®” nie są zastosowane w każdym przypadku w niniejszej instrukcji
- Niniejsza specyfikacja produktu może być zmieniona bez dodatkowego powiadamiania.
- Nie bierzemy odpowiedzialności za błędy techniczne lub inne omyłki.

Spis treści

1. Wstęp.....	4
Minimalne wymagania sprzętowe.....	4
Zawartość opakowania.....	5
Przed instalacją	5
2. Instalacja sprzętu.....	6
3. Instalacja oprogramowania.....	14
4. Właściwości ekranu.....	15
5. MAXtreme.....	28
6. POWERdraft.....	30
7. QuadroView.....	32
8. Wsparcie techniczne na terenie Polski.....	33

1. Wstęp

Gratulujemy dokonania znakomitego wyboru karty graficznej Quadro firmy PNY Technologies. Staliście się Państwo posiadaczami nowoczesnej karty graficznej dedykowanej do profesjonalnych aplikacji 3D i 2D oferującej parametry i funkcje niespotykane w innych kartach tej klasy. Sugerujemy aby przeczytać uważnie poniższą instrukcję przed instalacją karty.

Minimalne wymagania sprzętowe

- IBM® lub 100% PC kompatybilny z procesorami klasy Pentium® III, AMD Athlon® lub wyższy
- Złącze PCI-Express lub jeden wolny slot PCI (wg wymagań konkretnego modelu karty)
- Windows® XP/2000
- 512 MB RAM
- 80 MB wolnego miejsca na dysku dla pełnej instalacji
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- monitor kompatybilny z VGA lub DVI-I

Zawartość opakowania

Proszę sprawdzić zawartość opakowania karty, czy wszystkie niżej wymienione elementy są w niej zawarte. Jeżeli któregośkolwiek elementu nie ma lub jest uszkodzony, prosimy skontaktować się ze sprzedawcą.

- Karta graficzna
- Przelotka lub kabel
- CD-ROM ze sterownikami
- Instrukcja obsługi

Przed instalacją

Zanim rozpoczniecie Państwo instalację sterownika karty, upewnijcie się czy system Windows działa poprawnie.

UWAGA

Proszę odinstalować obecny w systemie stary sterownik VGA

Proszę usunąć stary sterownik za pomocą ikony Dodaj/Usuń Programy w Panelu Sterowania.

Wyłączyć komputer.

Usunąć starą kartę graficzną

Uwaga: Jeśli płyta główna ma zintegrowaną kartę graficzną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą płyty w celu poprawnego wyłączenia jej z systemu.

2. Instalacja sprzętu

UWAGA Ładunki elektrostatyczne mogą uszkodzić elementy elektroniczne karty graficznej.

Proszę przestrzegać następujących zasad przy instalacji karty:

Zanim zostanie wyciągnięta wtyczka przewodu zasilającego z gniazda znajdującego się z tyłu obudowy komputera, należy dotknąć metalowej części obudowy komputera. Dzięki temu zostaną odprowadzone ładunki elektrostatyczne, które mogłyby uszkodzić elektroniczne podzespoły karty graficznej lub komputera. Nie należy wyjmować karty graficznej z folii antystatycznej dopóki nie jest się gotowym do jej instalacji. W momencie wyjęcia karty z komputera, należy natychmiast umieścić ją w folii antystatycznej. Kartę graficzną, należy trzymać tylko za rogi, tak aby uniknąć dotyku obwodów elektrycznych karty.

Przygotowanie komputera do instalacji

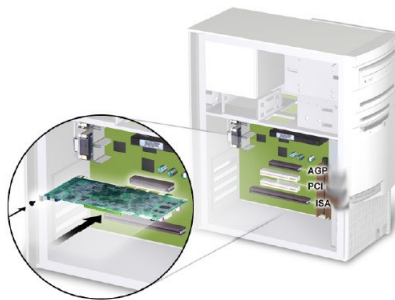
Przed wszystkim należy wyłączyć komputer i wszystkie urządzenia do niego podłączone np. monitor, drukarka itp. Proszę odłączyć przewód zasilający z gniazda umieszczonego z tyłu obudowy komputera. Następnie proszę wyjąć starą kartę graficzną. Karty graficzne zintegrowane na płycie głównej, należy wyłączyć w BIOSie komputera.

Wybór odpowiedniego gniazda rozszerzeń

Większość komputerów może posiadać kombinacje gniazd PCI-Express (x16, x8, x4, x1) jak i gniazda PCI. Na pierwszy rzut oka mogą one wyglądać podobnie, jednak po bliższym przyjrzeniu się widać istotne różnice. Każda karta graficzna powinna stosunkowo lekko wsunąć się do odpowiedniego gniazda – nie należy robić tego na siłę, można w ten sposób uszkodzić zarówno kartę jak i płytę główną komputera.

Instalacja karty

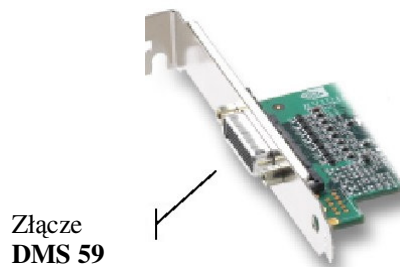
Należy odkręcić śruby mocujące obudowę, następnie zdjąć pokrywę obudowy. Wymontować starą kartę graficzną lub usunąć odpowiednią „zaślepkę” dla uzyskania miejsca dla gniazda wtykowego. Delikatnie wsunąć nową kartę graficzną PNY Quadro w odpowiednie gniazdo. Zamknąć i przykręcić obudowę komputera.



Następnie proszę podłączyć kabel sygnałowy monitora do odpowiedniego złącza karty graficznej. Wszystkie kable muszą być podłączone zanim komputer zostanie włączony.

PNY Quadro NVS 280, 285, 440

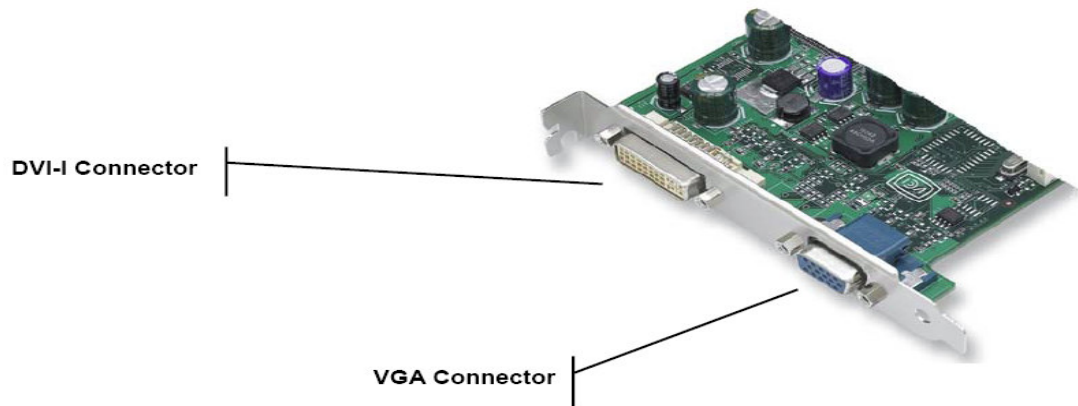
PNY Quadro NVS 280 NVS 285NVS mają pojedyncze 60-pinowe złącza DMS59. PNY Quadro 440 NVS ma dwa 60-pinowe złącza DMS59. Do każdego ze złącz DMS59 można podłączyć 2 monitory poprzez specjalną przelotkę.



PNY Quadro FX350

PNY Quadro FX 350 ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

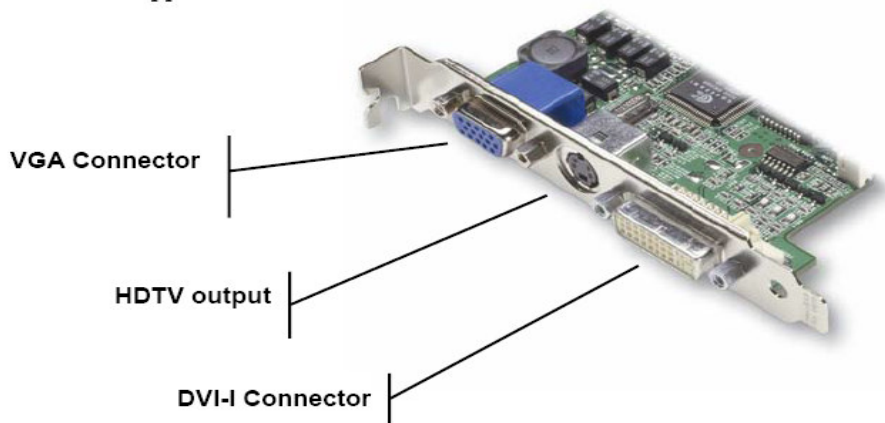
- pojedyncze wyjście VGA
- podwójne wyjście VGA (z użyciem przetłoki DVI-I – VGA)
- pojedyncze wyjście DVI-I
- wyjście VGA + DVI-I



PNY Quadro FX 540

PNY Quadro FX 540 ma zarówno zwykłe analogowe złącze VGA jak i cyfrowe DVI-I, które mogą pracować w następujących konfiguracjach:

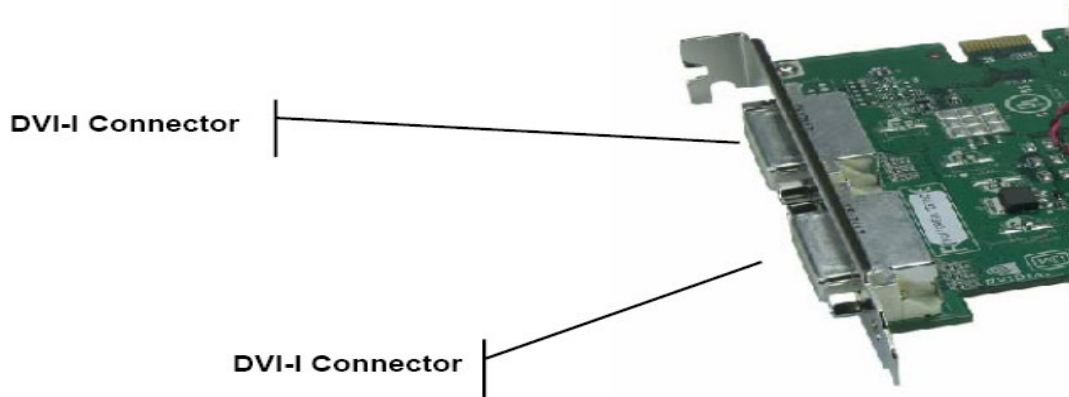
- pojedyncze wyjście VGA
- pojedyncze wyjście DVI-I
- PNY Quadro FX 540 posiada również wyjście HDTV



PNY Quadro FX 550

PNY Quadro FX 5550 mają podwójne wyjście DVI-I, które może pracować jako:

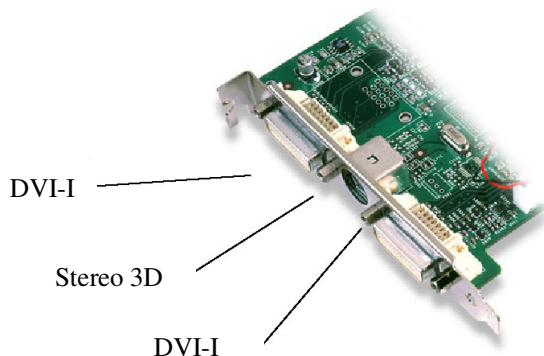
- 1x VGA (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I – VGA)
- VGA + DVI-I (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x DVI-I



PNY Quadro FX 1400, FX 3450, FX 3500, FX 4500, FX 5500

PNY Quadro FX 1400, FX 3450, FX 3500, FX 4500, FX 5500 mają podwójne wyjście DVI-I, które może pracować jako:

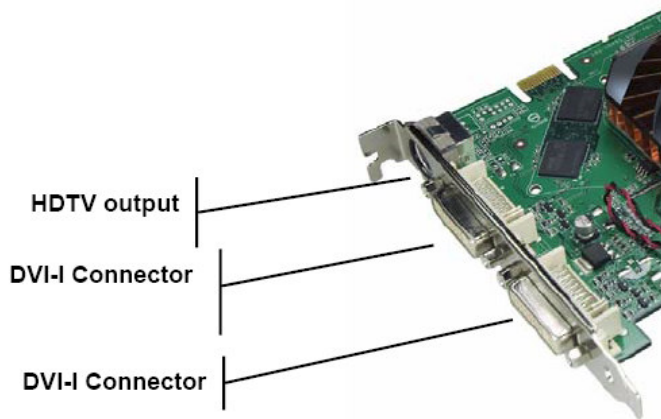
- 1x VGA (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I – VGA)
- VGA + DVI-I (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x DVI-I
- wszystkie karty mają również 3-pinowe złącze wspomagające pracę okularów 3D



PNY Quadro FX 560 i FX 1500

PNY Quadro FX 560 i FX 1500 mają podwójne wyjście DVI-I, które może pracować jako:

- 1x VGA (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x VGA (z użyciem 2 przelotek DVI-I – VGA)
- VGA + DVI-I (z użyciem przelotki DVI-I – VGA)
- 2x DVI-I
- obie karty mają również wyjście HDTV



3. Instalacja oprogramowania

Czy **odinstalowano** stary sterownik karty?

Jeśli TAK, proszę postępować według dalszych instrukcji.

Jeśli NIE proszę wrócić do rozdziału 1 gdzie opisano proces odinstalowania sterownika karty graficznej, następnie proszę postępować według dalszych instrukcji.

Instalacja *Standardowej karty graficznej VGA*.

Proszę uruchomić komputer z Windows® 2000/XP.

Na ekranie pojawi się komunikat **Buduję bazę danych o sterownikach**

Kiedy pojawi się **Kreator dodawania nowego sprzętu** proszę kliknąć **Dalej**.

Proszę się upewnić, że wszystkie pola wyboru są puste. Jeśli nie, proszę odznaczyć wszystkie zaznaczone pola i kliknąć **Dalej**.

Teraz Windows® jest już gotowy do zainstalowania sterownika **Standardowa karta graficzna VGA**. Proszę kliknąć **Dalej** aby kontynuować, następnie kliknąć **Zakończ**. Windows® zainstaluje sterownik **Standardowa karta graficzna VGA**.

Następnie na pytanie o ponowne uruchomienie komputera należy wybrać **Tak**.

Instalacja sterownika karty PNY Quadro

1. Proszę włożyć płytę CD PNY Quadro do napędu.
2. Dla Windows® 2000/XP proszę wybrać „**Install Drivers and Tools**” i wybrać „**Graphics Card Driver**”, a następnie postępować według dalszych instrukcji.

4. Właściwości ekranu

Ustawienia kolorów i obszaru ekranu

Po zakończeniu instalacji i konfiguracji sterownika karty graficznej, można przystąpić do konfiguracji właściwości ekranu. W celu otwarcia okna Właściwości ekranu należy prawym klawiszem myszy kliknąć na pulpit i wybrać **Właściwości**.

Kolory: aktualne ustawienia kolorów dla monitora.

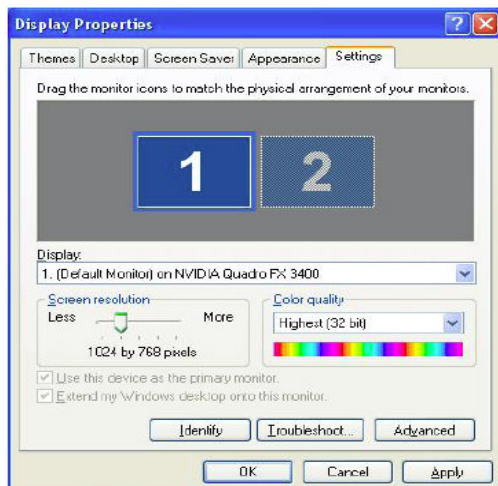
Aby zmienić te ustawienia należy kliknąć strzałkę i wybrać odpowiednią wartość

Obszar ekranu: aktualna rozdzielczość ekranu monitora.

Można ją zmienić, przesuwając w prawo lub lewo wskaźnik

rozdzielczości. Większa rozdzielczość pozwala na zmieszczenie większej ilości informacji na ekranie.

Zaawansowane: Klikając na ten przycisk uzyskuje się dostęp do wielu zaawansowanych opcji konfiguracyjnych karty graficznej .

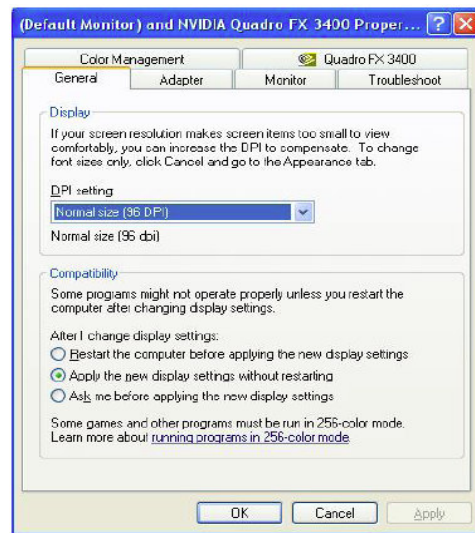


Właściwości Quadro

Prezentowane „zrzuty ekranu” wykonane zostały dla karty z rodziny Quadro i mogą się różnić w zależności od modelu aktualnie zainstalowanego.

Rozmiar czcionki: ustawienia rozmiaru czcionki (w punktach na cal).

Zgodność: należy wybrać odpowiednią dla siebie opcję

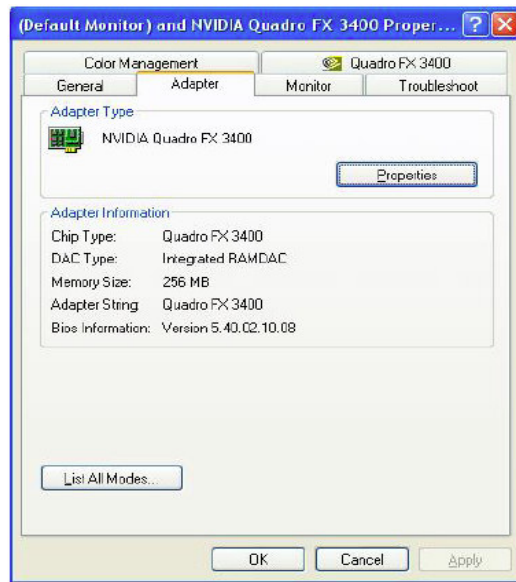


Informacje o karcie

Zakładka ta wyświetla informacje na temat karty graficznej oraz systemu.

Właściwości: wyświetla wersję sterownika oraz ustawienia zasobów.

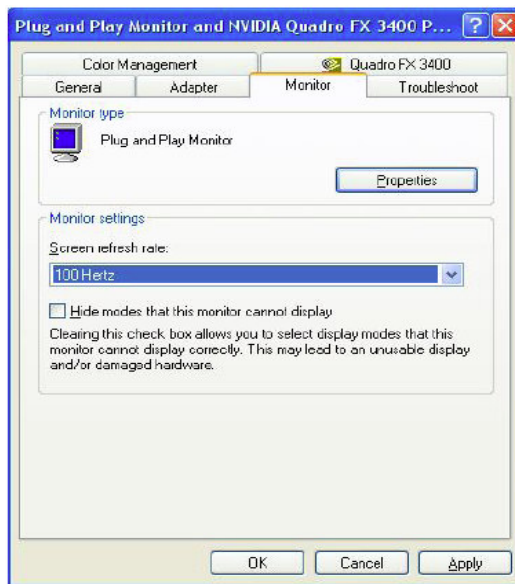
Lista wszystkich trybów: wyświetla obsługiwane przez monitor rozdzielczości i częstotliwości odświeżania.



Monitor

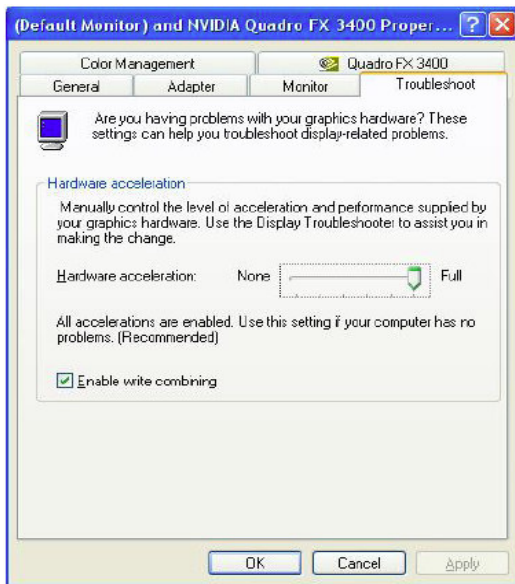
Wyświetla informacje na temat rodzaju monitora oraz częstotliwości odświeżania ekranu.

Właściwości: wyświetla wersję sterownika monitora



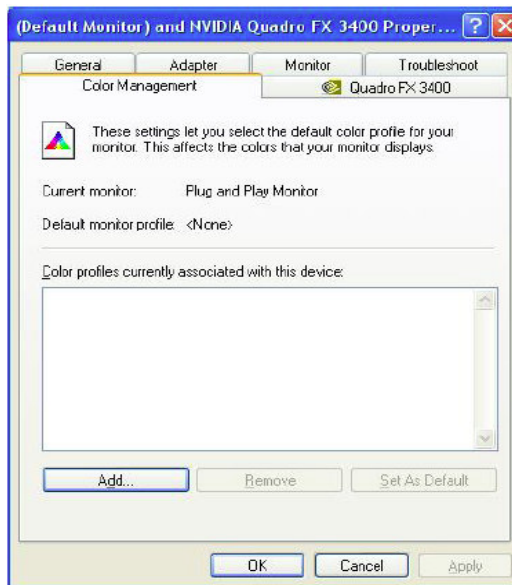
Rozwiązywanie problemów

Opcja ta umożliwia regulację poziomu sprzętowego wspomagania sprzętu graficznego. Mogą one być pomocne w rozwiązywaniu problemów z wyświetlaniem.



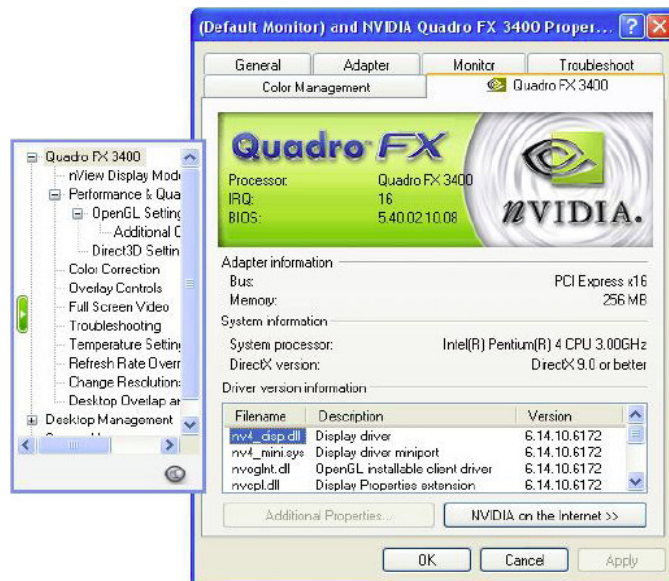
Zarządzanie kolorami

Zarządzanie profilami kolorów monitora.

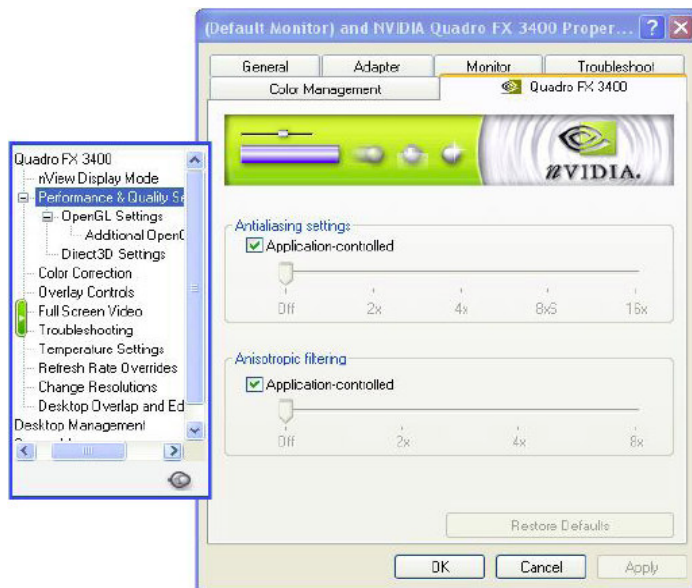


Właściwości karty graficznej

Dodatkowe właściwości: dodatkowe menu (widoczne po lewej stronie głównego okna) umożliwiające regulację dodatkowych opcji sterownika.



Ustawienia wydajności i jakości wyświetlania



Ustawienia OpenGL

Ustawienia OpenGL użytkownika dla aplikacji: wybór aplikacji dla której chcemy załadować predefiniowane, zoptymalizowane ustawienia użytkownika.

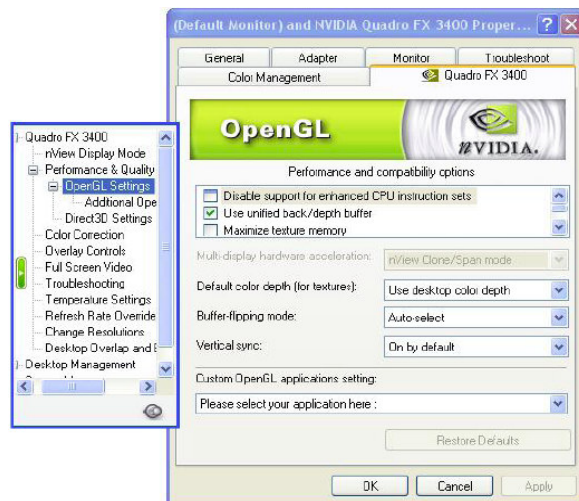
Opcje wydajności i kompatybilności: możliwość optymalizacji właściwości aplikacji wykorzystujących OpenGL.

Wielokranowa akceleracja sprzętowa: opcja związana ze sprzętowym wspomaganiem aplikacji OpenGL na wielu monitorach.

Domyślna głębia koloru (dla tekstur): opcja ustawiająca domyślny poziom głębi kolorów tekstur w aplikacjach OpenGL,

Tryb przełączania bufora: wybór pomiędzy transferem blokowym a automatycznym

Synchronizacja pion: ustawienia synchronizacji pionowej w OpenGL. Zawsze wyłączona: na stałe wyłącza synchronizację pionową. Domyślnie wyłączona: synchronizacja wyłączona do momentu specjalnego żądania włączenia z danej aplikacji. Domyślnie włączona: synchronizacja włączona do momentu specjalnego żądania wyłączenia z danej aplikacji.

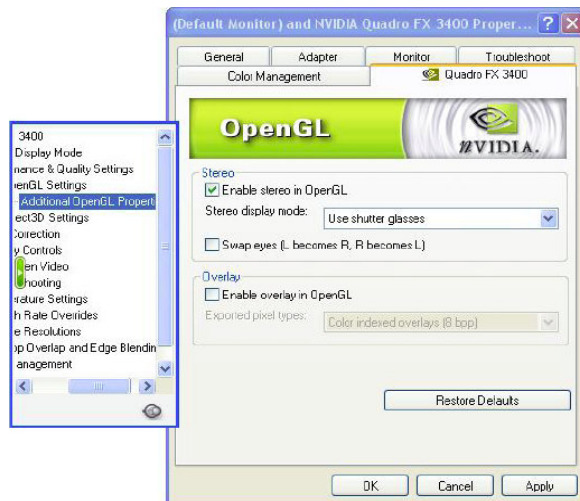


Dodatkowe ustawienia OpenGL

Włączenie/wyłączenie trybu stereo: uruchomienie możliwości wykorzystania okularów stereoskopowych lub innego podobnego sprzętu (np. projektorów) w OpenGL

Swap eyes: zamiana wyświetlanych obrazów (lewego z prawym)

Enable overlay w OpenGL: niektóre aplikacje (np. Softimage 3D) wymagają włączenia tej opcji w celu poprawnego wyświetlania obrazu stereoskopowego



Ustawienia Direct3D

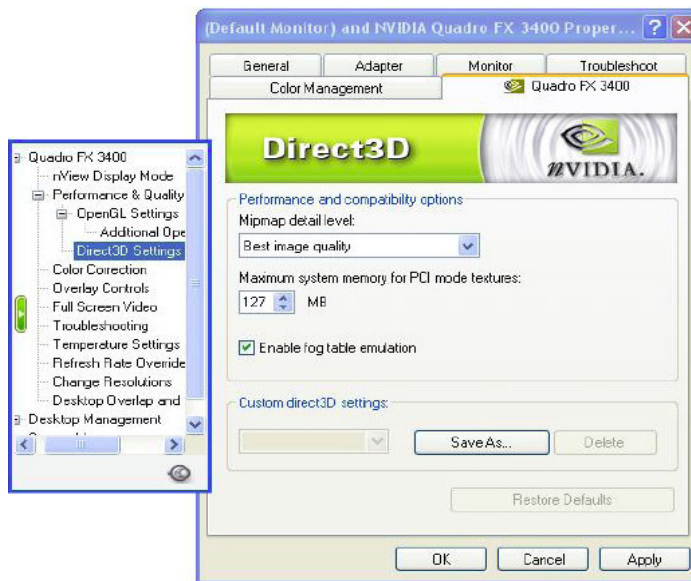
Opcje wydajności i zgodności Direct3D są na tyle szczegółowo wyjaśnione aby użytkownik mógł je dowolnie regulować dla uzyskania najlepszych efektów.

Włącz emulację tablicy mgły: opcja ta pozwala na włączenie lub wyłączenie emulacji tablicy mgły. Standard Direct3D określa, że karta graficzna wspomagająca sprzętowo Direct3D powinna potrafić wykorzystywać tablice mgły lub „zamglenie wierzchołków”. Niektóre gry nie potrafiące poprawnie współpracować ze sprzętowym D3D wymagają aby karta graficzna obsługiwała tablice mgły. Włączając tą opcję ma się pewność, że takie gry będą poprawnie działać na procesorze graficznym NVidia.

Wyświetlaj logo w aplikacjach

Direct3D: wyświetla logo NVidia w dolnym rogu ekranu w aplikacjach D3D.

Poziom szczegółów mipmap: pozwala na regulację poziomu szczegółowości mipmap w zakresie: od „Najlepsza jakość obrazu” do „Najlepsza wydajność”



Ustawienia Direc3D c.d.

Rozmiar pamięci tekstur PCI

Pozwala procesorowi graficznemu na wykorzystanie większej niż wymaganej ilości pamięci dla przechowywania tekstur (dodatkowo do pamięci zainstalowanej na karcie).

Uwaga: Maksymalna ilość pamięci systemowej, która może być zarezerwowana dla przechowywania tekstur obliczana jest w oparciu o ilość fizycznej pamięci RAM zainstalowanej w komputerze. Im więcej jest pamięci systemowej RAM tym więcej pamięci można zarezerwować dla tekstur. Opcja ta dotyczy tylko kart graficznych PCI (lub kart AGP pracujących w trybie zgodnym z PCI).

Ustawienia Direct3D

Lista zapisanych ustawień użytkownika. Wybierając jedną z dostępnych pozycji, uaktywniamy wszystkie zapisane w niej wcześniej ustawienia.

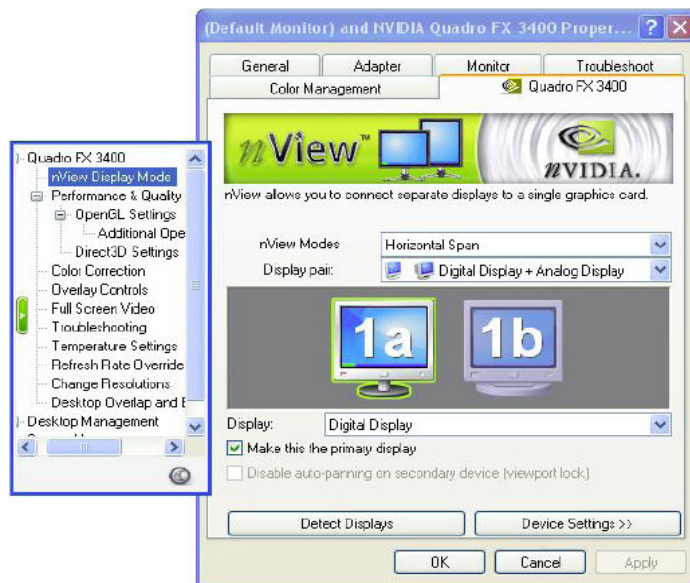
nView

nVidia nView to niewiarygodnie elastyczny system zarządzania wielomonitorowością. Kompletna dokumentacja nView dostępna jest na instalacyjnej płycie CD w katalogu nView.

Tryby: ustawienie wzajemnej pozycji wyświetlania monitorów.

Wykryj urządzenia: służy do rozpoznania przez kartę Quadro wszystkich dołączonych monitorów.

Ustawienia urządzenia: umożliwia dostęp do następujących opcji: **Select Output Device**, **Ustawienia kolorów**, **Dostosowanie ekranu**



5. MAXtreme

Wstęp

MAXtreme to specjalistyczny sterownik 3D optymalizowany do kart PNY Quadro. Sterownik ten współpracując z kartą PNY Quadro w znacznym stopniu zwiększa możliwości interaktywnego renderowania w aplikacjach rodziny 3dmax.

Podłączając okulary stereo 3D istnieje możliwość wykorzystania właściwości Stereo sterownika MAXtreme. Dzięki tym właściwościom rysunki i animacje można oglądać w przestrzeni trójwymiarowej.

Instalacja MAXtreme

Przed instalacją MAXtreme jedna z aplikacji wymienionych wyżej musi być już zainstalowana na komputerze. Program instalacyjny sterownika automatycznie wybiera wersję MAXtreme zgodną z wersją zainstalowanej aplikacji 3dmax.

Katalog instalacyjny MAXtreme na płycie CD ze sterownikami zawiera następujące pliki:

Readme.txt	-	zawiera istotne informacje na temat instalacji MAXtreme
Setup.exe	-	program instalacyjny dla Windows
(inne)	-	pliki niezbędne do instalacji

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem MAXtreme następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany i działający 3dmax
- „prawo zapisu” do katalogu głównego 3dmax oraz katalogu Windows

Z katalogu instalacyjnego MAXtreme należy uruchomić Setup.exe i postępować według dalszych instrukcji. Plik pomocy (MAXtreme*.chm) zostanie zainstalowany wraz ze sterownikiem w katalogu 3D Studio Help.

Uwaga: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Odinstalowanie MAXtreme

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybrać z listy i kliknąć ikonę MAXtreme
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie proszę postępować dalej według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania MAXtreme

6. POWERdraft

Wstęp

POWERdraft pracując z kartami PNY Quadro zwiększa komfort i wydajność pracy oraz poprawia właściwości aplikacji rodziny AutoCAD.

Więcej informacji na temat właściwości POWERdraft można znaleźć w pliku pomocy.

Instalacja POWERdraft

Katalog instalacyjny zawiera następujące pliki:

- Readme.txt - istotne informacje na temat tego oprogramowania
- Lang15en.hlp - plik pomocy Windows (wersja angielska)
- Setup.exe - program instalacyjny dla Windows
- (inne) - pozostałe niezbędne do instalacji pliki

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem POWERdraft następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- zainstalowany, działający i odpowiednio skonfigurowany AutoCAD
- „prawo zapisu” do katalogu głównego AutoCAD oraz katalogu Windows

Aby zainstalować POWERdraft:

1. Proszę się upewnić, że AutoCAD nie jest uruchomiony
2. Uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego POWERdraft

POWERdraft instalowany jest w osobnym katalogu. SETUP tworzy nową grupę programów zawierającą następujące ikony:

- „POWERdraft Help” uruchamia plik pomocy „online”
- „Configure POWERdraft” konfiguruje POWERdraft jako sterownik wyświetlania AutoCADa
- „Configure Original Driver” konfiguruje oryginalny sterownik wyświetlania AutoCADa.

Uwaga: Obydwa programy konfiguracyjne działają tylko przy nie uruchomionym AutoCAD

3. Proszę użyć powyższych ikon aby skonfigurować POWERdraft’a jako aktualny sterownik AutoCAD’a. Po poprawnym zakończeniu całego procesu instalacji POWERdraft jest gotowy do pracy. W przypadku poprawnej konfiguracji podczas startu AutoCAD’a pojawi się logo POWERdraft.

Odinstalowanie POWERdraft

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybrać z listy i kliknij ikonę POWERdraft
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania POWERdraft

7. QuadroView

Wstęp

NVIDIA QuadroView jest dodatkową, aplikacją wyświetlającą obiekty 3D, współpracującą z kartami PNY Quadro.

Katalog instalacyjny QuadroView zawiera następujące pliki:

- Readme.txt - istotne informacje na temat tego oprogramowania
- Setup.exe - program instalacyjny dla Windows
- (inne) - pozostałe niezbędne do instalacji pliki

Instalacja QuadroView

Przed zainstalowaniem i uruchomieniem QuadroView następujące elementy muszą w pełni funkcjonować w systemie:

- system operacyjny Windows 2000/XP
- karta graficzna PNY Quadro
- najnowszy sterownik do karty graficznej
- w przypadku korzystania z właściwości stereo w QuadroView zależnie od trybu pracy potrzebne będzie jedno z urządzeń: okulary stereo 3D lub monitor stereo 3D lub projektor stereo 3D

Aby zainstalować QuadroView proszę uruchomić Setup.exe z katalogu instalacyjnego QuadroView a następnie postępować według instrukcji.

Uwaga: Jeśli program instalacyjny zostanie przerwany z informacją o błędach należy zalogować się w systemie na prawach administratora i ponownie rozpocząć instalację.

Uruchomienie QuadroView

Aby uruchomić QuadroView w trybie „stand-alone” ...

będąc na pulpicie Windows proszę wybrać

Start > Programy > NVidia Corporation > QuadroView 2.04 > QuadroView

Aby uruchomić QuadroView z aplikacji AutoCAD ...

proszę skorzystać z pomocy QuadroView online

Odinstalowanie QuadroView

1. Będąc na pulpicie Windows proszę wybrać
Start > Ustawienia > Panel Sterowania > Dodaj/Usuń Programy
2. Kliknąć ikonę „Dodaj/Usuń Programy”
3. Wybierać z listy i kliknij ikonę QuadroView
4. Kliknąć przycisk „Zmień/Usuń”
5. Następnie dalej proszę postępować według instrukcji, aż do zakończenia procesu odinstalowywania QuadroView

8. Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów kart PNY Quadro można znaleźć na stronie

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres pocztowy

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 9⁰⁰-16⁰⁰ pod numer 81-**5251033**



Servodata Elektronik Sp. z o.o.
ul. Jana Sawy 8 lok. 02, 20-718 Lublin, tel. 81-5254319
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl