

I-Glasses

Okulary Stereo 3D

OSTRZEŻENIE

W odosobnionych przypadkach efekt migotania (wynikający z zasady działania okularów) może powodować u niektórych osób objawy epilepsji lub inne zaburzenia. Jeżeli mieli Państwo kiedykolwiek w przeszłości podobne problemy, przed użyciem okularów prosimy skonsultować się z lekarzem. Jeżeli podczas używania okularów poczują Państwo mdłości, niezamierzone ruchy mięśni lub inne niepokojące objawy prosimy **niezwłocznie** wyłączyć okulary.

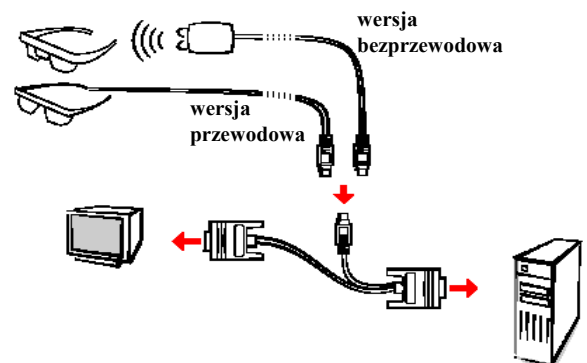
Wymagania systemowe

- Komputer PC
- Zainstalowany system operacyjny Windows® 95 OSR2, 98, ME, XP, 2000
- Zainstalowany minimum DirectX 8.1
- Monitor CRT pracujący w danej rozdzielczości z odświeżaniem minimum 100 Hz (okulary nie współpracują z monitorami LCD)
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- Karta graficzna z procesorem NVidia (seria GeForce lub Quadro)
- Zainstalowany sterownik referencyjny: NVidia Detonator Driver (wersja 30.82 lub wyższa)
- Zainstalowany sterownik Stereo : NVidia Stereo Driver (wersja 30.82 lub wyższa) – wersja sterownika stereo powinna być identyczna z wersją sterownika referencyjnego

Uwaga. W przypadku okularów podłączanych bezpośrednio do złącza stereo3D w kartach Quadro sterownik stereo oraz DirectX nie jest konieczny, W Windows 2000/XP Prof. generowanie obrazu stereo odbywa się z wykorzystaniem OpenGL.

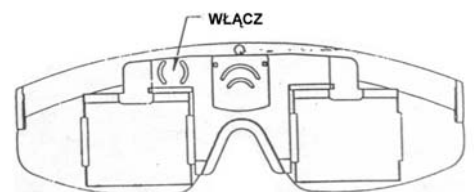
Podłączenie do komputera

- Jeśli karta graficzna nie posiada złącza Stereo 3D okulary należy podłączyć za pomocą specjalnej przelotki według zamieszczonego schematu .
- W przypadku karty ze złączem Stereo 3D okulary należy podłączyć bezpośrednio do tego złącza



Okulary bezprzewodowe

- W celu uruchomienia okularów należy przycisnąć wyłącznik umieszczony od strony wewnętrznej okularów (patrz rysunek). Okulary wyłączą się same po paru minutach , jeżeli nie będą otrzymywały sygnału z emitera.



Konfiguracja sterownika STEREO

- Klikając prawym klawiszem myszki na pulpit należy wybrać: *Ustawienia -> Zaawansowane -> GeForce* / Quadro* -> Właściwości stereo*. W polu *<Tryb włączenia stereo>* należy zaznaczyć *<Włączone>* oraz potwierdzić wybór klikając *<Zastosuj>*. (GeForce*/Quadro* - zakładka z nazwą modelu karty graficznej)
- Wykorzystując wszystkie dostępne w sterowniku ustawienia i testy należy dostosować tryb wyświetlania obrazu stereoskopowego do indywidualnych potrzeb użytkownika.

Konfiguracja sterownika referencyjnego

Uwaga: Dotyczy tylko przypadku kiedy obraz stereoskopowy jest generowany z wykorzystaniem OpenGL – tylko dla kart serii Quadro i systemów Windows 2000/XP Prof.

Klikając prawym klawiszem myszki na pulpit należy wybrać: *Ustawienia -> Zaawansowane -> Quadro * -> Ustawienia wydajności i jakości -> Ustawienia OpenGL*. W polu *<Stereo>* należy zaznaczyć *<Włącz obraz stereoskopowy w trybie OpenGL>*, następnie w polu *<Tryb ekranu stereoskopowego>* należy wybrać odpowiedni tryb dla swoich okularów (Quadro * – zakładka z nazwą modelu karty graficznej)

1. Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów kart PNY Verto można znaleźć na stronie

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres pocztowy

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 8⁰⁰-16⁰⁰ pod numer (081) **5251033**



Servodata Elektronik Sp. z o.o. Al. Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, tel. (081)5254319, fax. (081)5254316
www.servodata.com.pl servodata@servodata.com.pl