I-Glasses Okulary Stereo 3D

<u>OSTRZEŻENIE</u>

W odosobnionych przypadkach efekt migotania (wynikający z zasady działania okularów) może powodować u niektórych osób objawy epilepsji lub inne zaburzenia. Jeżeli mieli Państwo kiedykolwiek w przeszłości podobne problemy, przed użyciem okularów prosimy skonsultować się z lekarzem. Jeżeli podczas używania okularów poczują Państwo mdłości, niezamierzone ruchy mięśni lub inne niepokojące objawy prosimy <u>niezwłocznie</u> wyłączyć okulary.

Wymagania systemowe

- Komputer PC
- Zainstalowany system operacyjny Windows® 95 OSR2, 98, ME, XP, 2000
- Zainstalowany minimum DirectX 8.1
- Monitor CRT pracujący w danej rozdzielczości z odświeżaniem minimum 100 Hz (okulary nie współpracują z monitorami LCD)
- napęd CD-ROM lub DVD-ROM
- Karta graficzna z procesorem NVidia (seria GeForce lub Quadro)
- Zainstalowany sterownik referencyjny: NVidia Detonator Driver (wersja 30.82 lub wyższa)
- Zainstalowany sterownik Stereo : NVidia Stereo Driver (wersja 30.82 lub wyższa) wersja sterownika stereo
 powinna być identyczna z wersją sterownika referencyjnego

<u>Uwaga.</u> W przypadku okularów podłączanych bezpośrednio do złącza stereo3D w kartach Quadro sterownik stereo oraz DirectX nie jest konieczny, W Windows 2000/XP Prof.

generowanie obrazu stereo odbywa się z wykorzystaniem OpenGL.

Podłączenie do komputera

- Jeśli karta graficzna nie posiada złącza Stereo 3D okulary należy podłączyć za pomocą specjalnej przelotki według zamieszczonego schematu.
- W przypadku karty ze złączem Stereo 3D okulary należy podłączyć bezpośrednio do tego złącza

Okulary bezprzewodowe

 W celu uruchomienia okularów należy przycisnąć wyłącznik umieszczony od strony wewnętrznej okularów (patrz rysunek). Okulary wyłączą się same po paru minutach, jeżeli nie będą otrzymywały sygnału z emitera.

Konfiguracja sterownika STEREO

- Klikając prawym klawiszem myszki na pulpit należy wybrać: Ustawienia -> Zaawansowane -> Właściwości Obrazu Stereoskopowego.
- Aby uaktywnić tryb stereo należy zaznaczyć pole *Włączony*
- Wykorzystując wszystkie dostępne w sterowniku ustawienia i testy należy dostroić tryb wyświetlania obrazu stereoskopowego do indywidualnych potrzeb użytkownika.

Konfiguracja sterownika referencyjnego

<u>Uwaga:</u> Dotyczy tylko przypadku kiedy obraz stereoskopowy jest generowany z wykorzystaniem OpenGL – tylko dla kart serii Quadro i systemów Windows 2000/XP Prof.

- Klikając prawym klawiszem myszki na pulpit należy wybrać: Ustawienia -> Zaawansowane -> Quadro xxx -> Ustawienia OpenGL (xxx – nazwa procesora Quadro)
- W polu Opcje wydajności i kompatybilności należy zaznaczyć opcję Włącz poczwórny bufor API dla obrazu stereoskopwego



