

i-glasses *SVGA* Instrukcja Użytkownika

Najwyższej klasy monitor wirtualny - Personal Display SystemTM

Gratulujemy dokonania znakomitego wyboru. Monitor wirtualny *HMD SVGA* jest wysokiej jakości przenośnym monitorem komputerowym zakładanym na głowę. Pozwala na wyświetlanie czystego obrazu w rozdzielczości 800x600 i zawiera wbudowane słuchawki stereofoniczne. Monitor ten jest kompatybilny z techniką "*plug and play*" i współpracuje ze wszystkimi typami komputerów stacjonarnych, notebook'ami czy urządzeniami PDA. Pozwala na prace z komputerem w czasie podróży a także na całkowitą izolację od zakłóceń zewnętrznych.

Aby uzyskać najlepsze efekty, przed instalacją proszę zapoznać się z poniższą instrukcją.

Specyfikacja:

Rozdzielczość Pole widzenia Wielkość obrazu Głębia koloru Ostrość Rozstaw Wyjściowa wielkość obrazu (źrenica) Zbieżność Sygnał wejściowy VGA/SVGA/XVGA Odświeżanie Waga Sterowanie/przyciski Zasilanie

Zawartość

800 x 600 punktów
26°
76" (1.93 m) w odległości 4 m
24 bity
13' TBR
25 mm
17 mm x 6 mm (H x V)
7'10", 100% pokrycia, TBR
Skalowany do rozdzielczości SVGA
120 Hz
198 g
Włącz / wyłącz, regulacja głośności
220V, zasilacz DC/AC 9V

Monitor wirtualny HMD SVGA, zasilacz, instrukcja obsługi



Dostosowanie komputera

Monitor wirtualny HMD pracuje najlepiej kiedy źródło sygnału jest w formacie VGA (640x480) lub SVGA (800x600) przy częstotliwości odświeżania 60Hz. Aby ustawić komputer do pracy z monitorem HMD proszę sięgnąć do poniższych instrukcji:

- 1. Ustawienie monitora w rozdzielczości 800x600 klikając prawym klawiszem myszki na pulpicie wybieramy *Właściwości*, pojawi się okno *Właściwości-ekran* w którym wybieramy zakładkę *Ustawienia*, zmieniamy parametr Obszar ekranu za pomocą suwaka do wartości 800x600, klikamy *Zaawansowane*, wybieramy zakładkę *Monitor* i ustawiamy częstotliwość odświeżania na poziomie 60Hz. Aby zaakceptować zmiany wybieramy *Zastosuj*.
- 2. Ustawienie trybu High Color klikając prawym klawiszem myszki na pulpicie wybieramy *Właściwości*, pojawi się okno *Właściwości-ekran* w którym wybieramy zakładkę *Ustawienia*, zmieniamy parametr *Kolory* na *High Color (16 bitów)*. Aby zaakceptować zmiany wybieramy *Zastosuj*.
- 3. Odłączamy monitor od gniazda VGA karty graficznej



Przykład poprawnych ustawień rozdzielczości i kolorów w Windows 2000 Prof. PL



Vłaściwości: Monitor Plug and	Play i NVIDIA GeFo	rce2 GTS/GeForc 🔋 🗙		
Rozwiązywanie problemów Dgólne	Zarządzanie kolorami Karta	GeForce2 GTS		
Typ monitora Monitor Plug and Play				
Ustawienia monitora <u>C</u> zęstotliwość odświeżania: 60 Hz				
Ukryj tryby, których ten monitor nie może wyświetlić				
Usunięcie zaznaczenia tego pola pozwala na ustawienie trybów wyświetlania, których ten monitor nie wyświetla poprawnie. Może to spowodować, że ekranu nie da się użyć, a sprzęt zostanie uszkodzony.				
	ОК	Anuluj Zastosuj		

Przykład poprawnych ustawień częstotliwości odświeżania w Windows 2000 Prof. PL.

Podłączenie wirtualnego monitora HMD do komputera

- 1. **Podłącz źródło VGA** złącze VGA monitora HMD należy podłączyć do gniazda VGA karty graficznej (1 rys.1)
- 2. Podłącz zasilanie wyjście typu "jack" zasilacza należy podłączyć do gniazda złącza zasilającego HMD (2 rys.1)
- **3. Podłącz audio** wejście audio typu "jack" w HMD należy podłączyć do wyjścia audio karty dźwiękowej (3 rys.1)
- **4. Podłącz kabel do HMD** złącze kabla HMD należy podłączyć do gniazda znajdującego się na wyświetlaczu HMD





PRACA z monitorem HMD

- Włącz HMD wciśnij przycisk zasilania. Zaświeci się dioda LED umieszczona obok przycisku a następnie w ciągu kilku sekund w wyświetlaczu pojawi się obraz. Wszystkie parametry zostaną automatycznie ustawione tak, że żadna dodatkowa regulacja nie jest konieczna.
- 2. Regulacja Audio jeśli podłączone jest źródło audio istnieje możliwość zwiększenia bądź zmniejszenia poziomu głośności za pomocą przycisków Góra/Dół
- 3. Regulacja Video / Audio Balans aby dokonać regulacji parametrów obrazu lub balansu dźwięku sięgnij do rozdziału "Menu ekranowe" umieszczonego poniżej.

Menu ekranowe

Menu ekranowe pozwala na regulację następujących parametrów/funkcji:

- Brightness jasność
- *Contrast* kontrast
- *Audio Balance* balans dźwięku
- Horizontal Centering wyśrodkowanie obrazu w poziomie
- Color Settings ustawienia kolorów
- *3D* tryb stereo 3D
- *Reset* przywrócenie ustawień fabrycznych
- 1. Uaktywnienie menu ekranowego wciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk zasilania aż do pojawienia się małego okna na środku ekranu (patrz rys. poniżej)



2. Poruszanie się po menu – za pomocą przycisków góra/dół wybieramy dowolny parametr, który chcemy zmienić a następnie uaktywniamy go wciskając krótko przycisk zasilania po czym pojawi nam się okienko podmenu wybranego parametru.



Jasność – kiedy uaktywni się okienko podmenu o nazwie *Brightness* możemy zmieniać poziom jasności w zakresie 0 – 100%. Efekty regulacji widoczne są natychmiast. Po uzyskaniu pożądanego poziomu parametru należy wcisnąć ponownie przycisk zasilania lub poczekać 2 sekundy aby przejść do menu głównego automatycznie.



4. Kontrast – kiedy uaktywni się okienko podmenu o nazwie *Contrast* możemy zmieniać poziom kontrastu w zakresie 0 – 100%. Efekty regulacji widoczne są natychmiast. Po uzyskaniu pożądanego poziomu parametru należy wcisnąć ponownie przycisk zasilania lub poczekać 2 sekundy aby przejść do menu głównego automatycznie.



5. Balans dźwięku - kiedy uaktywni się okienko podmenu o nazwie *Audio Balans* możemy dowolnie regulować balans dźwięku w zakresie *Left* (lewo) / *Right* (prawo). Efekty regulacji słyszalne są natychmiast. Po zakończeniu regulacji należy wcisnąć ponownie przycisk zasilania lub poczekać 2 sekundy aby przejść do menu głównego automatycznie.

AUDIO BALANCE		
L		R
Left/Right		



6. Wyśrodkowanie obrazu w poziomie - jeżeli obraz nie jest położony centranie należy przejść do podmenu o nazwie *Shift Image* i wyregulować położenie obrazu za pomocą tej funkcji.



- 7. Kolory istnieje możliwość regulacji kolorów *RGB* (czerwony, zielony, niebieski). Aby dokonać tej regulacji należy uaktywnić podmenu *RGB* i ustawić poziom nasycenia wybranych kolorów.
- 8. Reset aby przywrócić ustawienia fabryczne należy uaktywnić podmenu *Reset System To Factory Settings*



9. 3D – funkcja ta pozwala na ustawienie monitora wirtualnego HMD do pracy w trybie trójwymiarowym. W podmenu *3D* istnieje możliwość wyboru : *3D1*, *3D2* lub *OFF*



Praca w trybie 3D

I-glasses SVGA 3D może pracować w dwóch trybach 3D.

<u>Tryb 1</u>: Protokół liniowy DDC – protokół liniowy DDC wykorzystywany jest głównie przez sterowniki stereo Nvidii. Jeżeli sterowniki stereo Nvidii są uaktywnione i generują sygnał 3D, HMD automatycznie zidentyfikuje sygnał i ustawi się w odpowiedni tryb 3D. Nie ma wtedy znaczenia czy został wybrany tryb *3D1* czy *3D2*.

<u>Tryb 2</u>: Sekwencyjne klatki stereo – użytkownik może wybrać 3D1 lub 3D2 aby uaktywnić funkcję przełączania klatek. Jeżeli pojawi się odwrócony obraz stereo należy zmienić tryb z 3D1 na 3D2 lub odwrotnie.

Uwaga: Jeżeli moniotr HMD pracuje w trybie 3D nie ma możliwości zmiany takich parametrów jak częstotliwość odświeżania czy rozdzielczość. Aby mieć możliwość regulacji tych parametrów należy wyłączyć tryb 3D.

Rozwiązywanie problemów

Pyt.: Na ekranie nie ma obrazu.

Odp.: Upewnij się czy komputer ustawiony jest w trybie 800x600 @ 60Hz. Jeśli jesteś podłączony do laptopa upewnij się, czy wyjście VGA jest włączone. Jeżeli laptop jest uruchamiany z podłączonym monitorem HMD powinien automatycznie wykryć obecność monitora HMD.

Jeśli obraz nadal się nie pojawił skontaktuj się z serwisem.

Pyt.: Obraz w monitorze HMD jest niestabilny: skacze, przesuwa się itp.

Odp.: Prawdopodobnie przyczyną jest nieprawidłowy sygnał wejściowy. Proszę sprawdzić czy komputer ustawiony jest w trybie 800x600 @ 60Hz. Jeżeli problem się powtarza spróbuj zwiększyć lub zmniejszyć częstotliwość odświeżania.

Pyt.: Obraz jest nieczytelny

Odp.: Prawdopodobnie przyczyną jest nieprawidłowy sygnał wejściowy. Proszę sprawdzić czy komputer ustawiony jest w trybie 800x600 @ 60Hz.

Pyt.: Obraz migocze.

Odp.: Upewnij się że tryb stereo jest wyłączony. Jeśli problem nadal występuje upewnij się że częstotliwość odświeżania ustawiona jest na poziomie 60Hz. Przy tej częstotliwości częstotliwość odświeżania monitora HMD jest podwajana i wynosi 120Hz dzięki czemu obraz będzie stabilny.



Pyt.: Po pewnym czasie pracy obraz ulega przyciemnieniu.

Odp.: Monitor HMD jest prawdopodobnie przegrzany z powodu eksploatacji w zakresie temperatur wykraczających poza dopuszczalne normy podane w specyfikacji. Upewnij się że urządzenie pracuje w warunkach zgodnych ze specyfikacją oraz że nie pracuje w miejscu bezpośrednio nasłonecznionym.

Pyt.: Próbuję uzyskać obraz stereo 3D na moim laptopie ale to nie działa. *Odp.:* Wyłącz panel LCD i podłącz monitor wirtualny HMD.

Jeżeli obraz nadal nie jest prawidłowy skontaktuj się z serwisem.

OSTRZEŻENIE

W odosobnionych przypadkach efekt migotania (wynikający z zasady działania monitora HMD w trybie 3D) może powodować u niektórych osób objawy epilepsji lub inne zaburzenia. Jeżeli mieli Państwo kiedykolwiek w przeszłości podobne problemy, przed użyciem monitora HMD w trybie 3D prosimy skonsultować się z lekarzem. Jeżeli podczas pracy w trybie 3D poczują Państwo mdłości, niezamierzone ruchy mięśni lub inne niepokojące objawy prosimy <u>niezwłocznie</u> wyłączyć tryb 3D.



Wsparcie techniczne na terenie Polski

Wszystkie istotne informacje dotyczące gwarancji, specyfikacji technicznych oraz rozwiązywania ewentualnych problemów można znaleźć na stronie:

www.servodata.com.pl

Wszelkie pytania i problemy nie opisane na stronie internetowej prosimy kierować na następujący adres pocztowy:

serwis@servodata.com.pl

lub telefonicznie w dni robocze w godz. 8⁰⁰-16⁰⁰ pod numer (081) **5251033**

